



PRAVIDLÁ PRE PRETEKY V ŠPORTOVOM LEZENÍ SHS JAMES

Platné od 1.1.2019

Pravidlá pre preteky v disciplínach Bouldering, Obťažnosť, Rýchlosť a Kombinácia

Komisia športového lezenia SHS JAMES

Publikované 18.1.2019

Verzia: 2019-06

Predhovor

Tento dokument slúži ako **základný dokument popisujúci pravidlá pre preteky organizované SHS JAMES** ako aj procesy pre ich regulárny priebeh.

K tomuto dokumentu môžu byť publikované dodatky (vykonávacie predpisy), ktoré je potrebné čítať spolu s týmito dokumentami, pričom v spojitosti s týmto dokumentom majú dodatky (vykonávacie predpisy) prednosť.

Na tento dokument sa ďalej vzťahujú dokumenty IFSC, pričom v spojitosti s týmto dokumentom má základný dokument popisujúci pravidlá pre preteky organizované SHS JAMES prednosť.

Obsah

1	SHS JAMES	4
1.1	Všeobecne	4
1.2	Zodpovednosti SHS JAMES	4
1.3	Preteky	5
1.4	Činitelia pretekov SHS JAMES	5
1.5	Usporiadateľ	7
2	Všeobecné pravidlá	8
2.1	Disciplíny	8
2.2	Lezecká stena	8
2.3	Bezpečnosť	9
2.4	Registrácia a štartové listiny	10
2.5	Výsledkové listiny	11
2.6	Vyhlásenie výsledkov	11
2.7	Obhliadka	11
2.8	Technické incidenty	12
2.9	Izolácia	13
2.10	Videonahrávka	14
2.11	Protesty	14
2.12	Disciplinárne konania	15
3	Pravidlá pre preteky v disciplíne Bouldering (B)	16
3.1	Všeobecne	16
3.2	Štartové poradie a postupový kľúč	16
3.3	Kvalifikačné kolo formátom FLASH	17
3.4	Kvalifikačné, semifinálové a finálové kolo ON SIGHT klasickým formátom	17
3.5	Finálové kolo ON SIGHT formátom Svetového pohára	18
3.6	Boulder	18
3.7	Pokus	19
3.8	Technické incidenty	20
3.9	Bezpečnosť	21
3.10	Vyhodnotenie umiestnenia	21
4	Pravidlá pre preteky v disciplíne Obtiažnosť (L - Lead)	23

4.1	Všeobecne	23
4.2	Štartové poradie a postupový kľúč	23
4.3	Kvalifikačné kolo formátom FLASH	24
4.4	Obhliadka	24
4.5	Bezpečnosť a istenie	24
4.6	Priebeh lezenia	25
4.7	Technické incidenty	26
4.8	Vyhodnotenie	27
4.9	Vyhodnotenie umiestnenia	28
4.10	Ukončenie pokusu	29
4.11	Videonahrávka	30
5	Pravidlá pre preteky v disciplíne Rýchlosť (S - Speed)	31
5.1	Všeobecne	31
5.2	Bezpečnosť	31
5.3	Meranie času v ceste	32
5.4	Dokončenie cesty	33
5.5	Výsledkové listiny	33
5.6	Kvalifikačné kolo Svetovým formátom	33
5.7	Kvalifikačné kolo Klasickým formátom	34
5.8	Finálové kolá Klasickým a Svetovým formátom	34
5.9	Nominačný formát	36
5.10	Vyhodnotenie umiestnenia	36
5.11	Oficiálny tréning	36
5.12	Priebeh lezenia	37
5.13	Technické incidenty	38
6	Pravidlá pre preteky v Kombinácii (C – Combined)	39
6.1	Všeobecne	39
6.2	Formát kvalifikačného kola	39
6.3	Formát finálového kola	40
6.4	Poradie v rámci jednotlivých disciplín	41
6.5	Celkové umiestnenie	42

1 SHS JAMES

1.1 Všeobecne

1.1.1 **Slovenský horolezecký spolok JAMES** (ďalej len „SHS JAMES“) je Národným športovým zväzom, ktorý organizuje a zabezpečuje činnosti dvoch uznaných športov – horolezectva a športového lezenia. Jeho členovia sa zaoberajú všetkými druhmi horolezeckých aktivít v Slovenskej republike, predovšetkým horolezectvom, športovým lezením, ľadovým lezením a skialpinizmom, atď. SHS JAMES je členom Medzinárodnej horolezeckej asociácie UIAA a Medzinárodnej federácie športového lezenia IFSC.

Poslanie SHS JAMES je určené Stanovami SHS JAMES, pričom predmetom týchto pravidiel je organizácia a súťaže v uznanom športe „športové lezenie“. SHS JAMES zastupuje svojich členov v rokovaní so štátnymi a neštátnymi orgánmi a organizáciami, zastupuje a reprezentuje ich v medzinárodných organizáciách, pracuje v oblasti metodiky, výchovy odborníkov v športe, v oblasti náborov mladých športovcom a v oblasti vrcholového športu.

1.1.2 Poslaním SHS JAMES vo vzťahu k športovému lezeniu je všetkými prostriedkami dbať a starať sa o rozvoj slovenského horolezectva a za týmto účelom najmä:

- A. zabezpečuje činnosť reprezentácie a vrcholového športu vo všetkých disciplínach,
- B. organizuje športové súťaže národného a miestneho významu,
- C. zostavuje a koordinuje kalendár športových podujatí národného a miestneho významu,
- D. organizuje tradičné športové a spoločenské podujatia národného a miestneho významu,
- E. organizuje výchovu, vzdelávanie a šport pre deti a mládež.

1.1.3 SHS JAMES vlastní všetky marketingové, obchodné, mediálne a ďalšie práva k oficiálnym pretekom v športovom lezení na území SR. Prevod týchto práv na ďalší subjekt je plne v kompetencii SHS JAMES.

1.2 Zodpovednosti SHS JAMES

1.2.1 **Organizátorom** pretekov v športovom lezení schválených SHS JAMES je SHS JAMES v zastúpení Komisie športového lezenia SHS JAMES (ďalej len „KŠL“).

1.2.2 Pri organizácii významných národných pretekov v športovom lezení má nasledujúce úlohy:

- A. Príjem všetkých prihlášok pre usporiadanie pretekov schválených SHS JAMES.
- B. Odpovedanie na otázky – jednak všeobecnej povahy a jednak na otázky týkajúce sa schválených pretekov.
- C. Vydávanie všetkých informácií týkajúcich sa pretekov schválených SHS JAMES.
- D. Vydávanie pravidiel, nariadení a oznámení SHS JAMES. K týmto dokumentom môžu byť publikované dodatky, ktoré je potrebné čítať spolu s týmito dokumentami, pričom v spojitosti s pôvodným dokumentom majú dodatky prednosť. Každý dodatok musí obsahovať dátum uvedenia v platnosť.
- E. Oficiálne vydávanie všetkých výsledkov pretekov, umiestnení v Slovenskom pohári pre všetky kategórie, vrátane ďalších vyhlasovaných pretekov priebežne v priebehu roka.
- F. Menovanie reprezentačných družstiev pre medzinárodné preteky usporiadané pod záštitou IFSC a iné medzinárodné súťaže.
- G. Menovanie všetkých oficiálnych činiteľov pretekov na preteky schválené SHS JAMES.

1.3 Preteky

1.3.1 Len členovia SHS JAMES alebo kluby registrované v SHS JAMES alebo právnická či fyzická osoba s príslušným oprávnením sú spôsobilí požiadať o usporiadanie pretekov schválených SHS JAMES.

1.3.2 Preteky v športovom lezení sa môžu deliť do rôznych kategórií. Kategórie pretekov, ich zabezpečenie, bodové ohodnotenie i všetky ďalšie náležitosti riešia Vykonávacie predpisy, ktoré na každý súťažný rok vydáva Komisia športového lezenia a to vždy do termínu konania posledného preteku najvyššej kategórie v predchádzajúcom súťažnom roku.

1.4 Činitelia pretekov SHS JAMES

Na preteky schválené SHS JAMES poveruje KŠL nasledujúcich oficiálnych činiteľov pretekov:

1.4.1 Delegát KŠL

- A. v priebehu pretekov sa venuje všetkým organizačným záležitostiam, ktoré súvisia s SHS JAMES,
- B. má právo zaistiť, aby príslušenstvo, vybavenie a služby, ktoré poskytuje usporiadateľ (registrácia pretekárov, služby zahrnujúce bodovanie a výsledky, zdravotnícke, mediálne a iné vybavenie), boli v súlade s pravidlami SHS JAMES.
- C. je členom Odvolacej komisie a má právo zúčastňovať sa všetkých porád s usporiadateľmi pretekov.
- D. v neprítomnosti Hlavného rozhodcu a pred jeho príchodom na preteky jedná v jeho zastúpení v záležitostiach organizácie pretekov v rámci súťažného priestoru.
- E. vo výnimočných prípadoch má právomoc prijať a aplikovať núdzové opatrenie, ako napríklad prispôbenie formátu pretekov.
- F. je zodpovedný za software pre vyhodnocovanie výsledkov, povinný poznať jeho ovládanie.
- G. je zodpovedný za správny výber stanovených štartovných poplatkov.
- H. je zodpovedný za správne vyhodnotenie pretekov.
- I. musí KŠL predložiť podrobnú správu o daných pretekoch a to v termíne najneskôr do 7 dní po skončení pretekov.
- J. v prípade, ak na preteky nebol menovaný Delegát KŠL, alebo nie je počas priebehu pretekov práve prítomný, preberá všetky jeho práva a povinnosti Hlavný rozhodca.

1.4.2 Hlavný rozhodca

- A. musí byť držiteľom rozhodcovských licencií podľa Vykonávacích predpisov na daný súťažný rok.
- B. má celkovú právomoc v priestore pretekov aj akýkoľvek iných priestoroch určených pre usporiadanie pretekov. Priestor pretekov je definovaný ako priestor pozostávajúci z izolačnej zóny, tranzitnej zóny a pretekárskej zóny, ktorá obsahuje lezecké steny (stenu) a doskočisko.
- C. je osoba s celkovou právomocou všetkých aspektov priebehu pretekov, jeho právomoc sa dotýka aj médií a všetkých osôb nominovaných usporiadateľom.
- D. predsedá poradám oficiálnych činiteľov pretekov a organizačným a technickým poradám s usporiadateľmi, rozhodcami, Delegátom KŠL, trénermi a pretekármi.
- E. je zodpovedný za zverejnené štartové a výsledkové listiny, prijímanie protestov a riešenie a oznamovanie akýchkoľvek dôležitých zmien v programe pretekov.
- F. musí KŠL predložiť podrobnú správu o daných pretekoch a to v termíne najneskôr do 7 dní po skončení pretekov.

1.4.3 KŠL môže na preteky prideliť dodatočných rozhodcov, prípadne rozhodcu uchádzača, ktorý prechádza poslednou fázou výcviku držiteľa licencie Hlavného rozhodcu SHS JAMES. V takom prípade musí Hlavný rozhodca predložiť KŠL podrobnú správu o každom takomto uchádzačovi na rozhodcu, ktorý prechádza konečnou fázou svojho výcvikového programu.

1.4.4 Hlavnému rozhodcovi pri jeho výkone asistujú **pomocní rozhodcovia** (traťoví a bouldroví rozhodcovia, ističi, štartér), menovaní usporiadateľom pretekov. Hlavnou úlohou pomocných rozhodcov je posudzovať výkony pretekárov na cestách a na bouldroch. Pomocní rozhodcovia musia byť plne oboznámení so všetkými technickými pravidlami a nariadeniami platnými pre preteky SHS JAMES a v rámci svojich povinností prijímajú pokyny a pracujú pod vedením Hlavného rozhodcu. Hlavný rozhodca je zodpovedný za informovanie všetkých pomocných rozhodcov ohľadom aplikácie pravidiel SHS JAMES ešte pred začiatkom pretekov.

Na preteky schválené SHS JAMES potvrďuje KŠL nasledujúcich činiteľov pretekov:

1.4.5 Hlavný staviteľ

- A. musí byť držiteľom licencie staviteľ ciest SHS JAMES, alebo medzinárodnej staveľskej licencie IFSC podľa Vykonávacích predpisov na daný súťažný rok.
- B. radí sa s členmi staveľského tímu, ktorý je menovaný usporiadateľom pred začiatkom pretekov, aby naplánoval a skoorinoval všetky záležitosti týkajúce sa stavby a údržby ciest, vrátane podoby každej cesty alebo bouldra, upevnenia chytov, bodov postupových istení a iného vybavenia v súlade s pravidlami a nariadeniami SHS JAMES, opravy a čistenie ciest a inštaláciu a údržbu rozcvičovacieho vybavenia.
- C. je zodpovedný za kontrolu bezpečnosti na každej ceste alebo bouldri, radí Hlavnému rozhodcovi v technických otázkach v rámci priestoru pretekov, asistuje pri zostavovaní nákresu pre cesty v disciplíne Obtiažnosť, radí rozhodcom ohľadom rozmiestnenia kamier a ohľadom maximálnych časových limitov pro jednotlivé kolá.

1.4.6 Riaditeľ pretekov

- A. v priebehu pretekov úzko spolupracuje so všetkými oficiálnymi činiteľmi pretekov poverenými SHS JAMES,
- B. venuje sa všetkým organizačným záležitostiam, ktoré súvisia s pretekmi,
- C. má povinnosť zabezpečiť potrebné príslušenstvo, vybavenie a služby nevyhnutné k bezproblémovému priebehu pretekov,
- D. je zodpovedný za registráciu pretekárov, zaisťuje služby zahrnujúce bodovanie a výsledky, zdravotnícky servis a ďalšie,
- E. všetku svoju činnosť podriaďuje pravidlám SHS JAMES,
- F. v prípade, ak na preteky nebol menovaný Delegát KŠL, je členom Odvolacej komisie,
- G. musí KŠL predložiť podrobnú správu o daných pretekoch a to v termíne najneskôr do 7 dní po skončení pretekov.

1.5 Usporiadateľ

1.5.1 Usporiadateľom pretekov v oficiálnych disciplínach (bod 2.1.1) môže byť fyzická osoba registrovaná v SHS JAMES alebo oddiel registrovaný v SHS JAMES alebo právnická či fyzická osoba s príslušným oprávnením. Vzájomné vzťahy usporiadateľa a SHS JAMES vrátane ich práv a povinností upravujú vykonávacie predpisy platné pre príslušný rok a zmluva, resp. dohoda uzatvorená medzi usporiadateľom a SHS JAMES.

2 Všeobecné pravidlá

2.1 Disciplíny

2.1.1 Preteky v športovom lezení sa delia do nasledujúcich disciplín:

- A. Bouldering – pretekári lezú sériu krátkych ciest (bouldre) zabezpečených doskočiskom, bez použitia lana, pričom o ich umiestnení rozhoduje počet dosiahnutých topov, zón a počet pokusov potrebných k ich získaniu.
- B. Obtiažnosť - pretekári istení prostredníctvom lana lezú súťažné cesty a o ich umiestnení rozhoduje najdlhšia dosiahnutá vzdialenosť v línii danej cesty.
- C. Rýchlosť - pretekári lezú istení prostredníctvom lana s horným istením (TR - top rope) a o ich umiestnení rozhoduje čas potrebný k prelezeniu cesty.
- D. Kombinácia – pretekári postupne súťažia vo všetkých troch vyššie uvedených disciplínach (rýchlosť, bouldering a obtiažnosť), pričom o ich celkovom umiestnení rozhoduje súčin umiestnení získaných v jednotlivých disciplínach.

2.1.2 Každá veková kategória musí byť rozdelená na dve kategórie podľa pohlavia: mužskú a ženskú.

2.1.3 Pre zaradenie pretekára do súťažnej kategórie je rozhodujúci ročník narodenia a pohlavie pretekára. Pretekár môže súťažiť iba v svojej vekovej kategórii, ktorá je daná jeho ročníkom narodenia a pohlavím.

2.1.4 Preteky v disciplínach Bouldering, Obtiažnosť alebo Rýchlosť sa môžu konať:

- I. v jednom dni - v takom prípade musí byť minimálny čas 2 hodiny na oddych medzi posledným pokusom posledného štartujúceho pretekára v kole a uzavretím izolácie nasledujúceho kola. Uzavretie izolácie nesmie prebehnúť skôr, než jednu hodinu pred štartom nasledujúceho kola, alebo
- II. počas dvoch dní – v takom prípade sa kvalifikačné kolo koná jeden deň a zvyšné kolá druhý deň.

Kvalifikačné a finálové kolo Kombinácie sa musia konať v samostatných dňoch.

2.1.5 V prípade, ak sa konajú dve nadväzujúce kolá po sebe (kvalifikácia- semifinále, kvalifikácia – finále, semifinále – finále) musí byť prestávka minimálne 2 hodiny medzi dokončením kola posledným pretekárom a uzavretím izolácie tejto kategórie pre ďalšie kolo. V nevyhnutných prípadoch môže tento čas skrátiť Hlavný rozhodca, no nikdy nesmie klesnúť pod 1 hodinu. Informácia o tomto skrátení musí byť oficiálne vyhlásená a vyvesená na oficiálnej tabuli najneskôr 15 minút pred štartom prvého pretekára v poslednej ceste 1. kola.

2.2 Lezecká stena

2.2.1 Liezť je pretekárom dovolené na celom povrchu steny, pričom:

- I. pri lezení nesmú pretekári rukami používať montážne otvory na stene alebo štruktúrach, slúžiace na prichytenie chytov,
- II. pri lezení sa nesmie používať bočný a horný okraj steny.

2.2.2 V prípade, ak je zakázaný chyt, časť steny alebo štruktúry, ktorý(á) sa nesmie používať, musí byť výrazne a jasne označený čiernou páskou. V prípade nutnosti je možné použiť pásku inej kontrastnej farby, avšak v takom prípade musí byť táto farba jasne špecifikovaná na začiatku pretekov.

2.2.3 Farboslepý pretekár je povinný svoj handicap oznámiť na začiatku pretekov (do ukončenia registrácie) a prípadné zmeny v označení chytov prediskutovať s Hlavným rozhodcom.

2.2.4 Hlavný staviteľ musí zaistiť, aby v priebehu každého kola pretekov bol k dispozícii skúsený tím údržby, z dôvodu efektívnej a bezpečnej realizácie akejkoľvek opravy alebo údržby nariadenej Hlavným rozhodcom. Bezpečnostné opatrenia počas týchto prác musia byť striktné dodržiavané.

2.2.5 V prípade potreby, musí Hlavný staviteľ na základe pokynu od Hlavného rozhodcu okamžite zorganizovať opravné práce. Po ukončení opravných prác musí Hlavný staviteľ opravu skontrolovať a informovať Hlavného rozhodcu o tom, či výsledok opravy nespôsobil nespravodlivú výhodu alebo nevýhodu pre nasledujúcich pretekárov. Rozhodnutie Hlavného rozhodcu o tom, či v danom kole pokračovať alebo ho zastaviť a začať od začiatku, je konečné a nie je možné proti nemu podať odvolanie.

2.3 Bezpečnosť

2.3.1 Usporiadateľ pretekov je zodpovedný za dodržiavanie bezpečnosti v priestore pretekov a vo verejnom priestore vo vzťahu k všetkým aktivitám spojenými s priebehom pretekov.

2.3.2 Hlavný rozhodca po konzultácii s Hlavným staviteľom má právomoc vydať rozhodnutie súvisiace s otázkami bezpečnosti v priestore pretekov, vrátane toho, že odmietne povoliť štart alebo pokračovanie akejkoľvek časti pretekov. Ktorákoľvek osoba, na ktorú má Hlavný rozhodca podozrenie, že porušila alebo pravdepodobne porušila bezpečnostné postupy, bude zbavená svojich povinností a/alebo bude musieť opustiť priestory pretekov.

2.3.3 Ističi menovaní usporiadateľom musia byť vycvičení pre pretekársky spôsob istenia. Hlavný rozhodca môže usporiadateľom kedykoľvek v priebehu pretekov nariadiť výmenu ktoréhokoľvek ističa. V prípade, ak bol istič vymenený, nesmie mu byť dovolené naďalej istiť ktoréhokoľvek pretekára v daných pretekoch.

2.3.4 Každá cesta alebo boulder musí byť navrhnutý tak, aby sa predišlo nebezpečenstvu zranenia pretekára pri páde, prípadne zraneniu alebo obmedzeniu akéhokoľvek iného pretekára alebo tretej osoby.

2.3.5 Hlavný rozhodca a Hlavný staviteľ musia skontrolovať každú cestu alebo boulder pred začiatkom každého súťažného kola, aby sa zaistilo zachovanie bezpečnostných noriem.

2.3.6 Všetko vybavenie používané počas pretekov – ako usporiadateľom, tak pretekárom - musí byť v súlade s príslušnými normami. V rámci týchto požiadaviek musia pretekári v disciplínach Obtiažnosť a Rýchlosť používať jednoduché lano poskytnuté usporiadateľom (výnimkou je použitie automatického istiaceho zariadenia v prípade lezenia na Rýchlosť). O frekvencii výmeny lana musí rozhodnúť Hlavný rozhodca.

2.3.7 Pretekári musia byť počas svojich pokusov oblečení (nie je dovolené pretekárom liezť bez trička) a v prípade ak usporiadateľ zabezpečil štartové čísla, musia ich pretekári nosiť tak, aby boli na ich základe ľahko identifikovateľní. V prípade dodania reklamných dresov usporiadateľom, môže usporiadateľ vyžadovať ich nosenie počas pretekov a vyhlásenia výsledkov (pri nedodržaní sa postupuje v súlade s bodom 2.12.2 B).

2.3.8 Nasledujúce bezpečnostné opatrenia musia byť dodržané pri stavbe ciest:

- A. Každý bod postupového istenia použitý počas pretekov, vrátane posledného, musí byť vybavený expreskou: schválená a správne zapnutá 8 alebo 10 mm karabína typu Maillon Rapide, ku ktorej je pripnutá spojitá, strojovo zošitá slučka, na ktorej druhom konci je karabína, ku ktorej pretekár musí pripnúť lano. Musí byť minimalizovaná možnosť pretočenia karabíny.
- B. Tam, kde je potrebné predĺžiť normálnu expresku, použijeme namiesto kratšej expresky spojitú, strojovo zošitú slučku s rovnakou nosnosťou. Oko slučky je možné spojiť lepiacou páskou. Za žiadnych okolností nie je možné takúto slučku skracovať alebo upravovať pomocou uzlov. Za žiadnych okolností sa nesmie použiť reťaz z normálne dlhých expresiek (spojených jedna k druhej buď za pomoci karabíny typu Maillon Rapide alebo za pomoci karabín s poistkou či bez nej). Nie je dovolené používať zviazané lano alebo zviazanú plochú slučku.

2.3.9 Hlavný rozhodca musí overiť, že je na mieste vhodne kvalifikovaný zdravotnícky personál, z dôvodu zaistenia rýchlej pomoci v prípade akéhokoľvek úrazu alebo zranenia pretekára alebo usporiadateľa v priestore pretekov.

2.3.10 Zdravotnícky personál pretekov musí byť prítomný od plánovaného otvorenia izolácie alebo rozcvičovacej zóny do konca pokusu posledného pretekára.

2.3.11 V prípade, ak existujú dôvody veriť, že pretekár je z akéhokoľvek dôvodu nespôsobilý absolvovať preteky (napríklad zranenie alebo choroba), je Hlavný rozhodca oprávnený vyžiadať si prehliadku pretekára. Tú realizuje zdravotník usporiadateľa a bude pozostávať z nasledujúceho telesného testu:

- A. Dolné končatiny: Pretekár musí byť schopný urobiť päť po sebe idúcich skokov na každej nohe.
- B. Horné končatiny: Pretekár musí byť schopný urobiť päť po sebe idúcich klikov na oboch rukách.

V prípade, ak si po výsledkoch tohto vyšetrenia zdravotnícky personál myslí, že pretekár je nespôsobilý absolvovať preteky, Hlavný rozhodca nesmie pretekára nechať súťažiť. Keď sa neskôr objavia dôkazy o tom, že sa pretekár zotavil, môže požiadať o opätovné podstúpenie telesných testov. V prípade, ak si po výsledkoch opätovného vyšetrenia zdravotnícky personál myslí, že pretekár je spôsobilý k pretekom, Hlavný rozhodca musí pretekára nechať súťažiť.

2.3.12 Za žiadnych okolností nie je možné prijímať zvláštne opatrenia na základe žiadosti pretekára (napríklad zliezanie z vrcholu bouldra na zem po rebríku).

2.4 Registrácia a štartové listiny

2.4.1 Všetci pretekári sú povinní sa zaregistrovať na registrácii pretekov najneskôr v časovom limite určenom usporiadateľom. Na základe registrácie pretekárov sú po ukončení registrácie bezodkladne zostavené oficiálne štartové listiny pre kvalifikačné kolo.

2.4.2 Štartové listiny pre každé ďalšie kolo pretekov budú zostavené po zverejnení oficiálnych výsledkov predchádzajúceho kola a uzavretí všetkých prípadných protestov.

2.4.3 Štartové listiny musia byť zverejnené na oficiálnej vývesnej tabuli pretekov a v izolácii (ak je to relevantné) najneskôr 10 minút pred začiatkom príslušného kola.

2.4.4 Štartové listiny musia obsahovať nasledujúce informácie:

- štartové poradie,
- meno a priezvisko pretekára,

- rok narodenia pretekára,
- štátnu príslušnosť (v prípade zahraničného pretekára),
- kategóriu,
- čas zverejnenia štartovej listiny,
- čas otvorenia a uzavretia izolačnej zóny (ak je to relevantné),
- čas štartu kola,
- akúkoľvek inú informáciu schválenú Hlavným rozhodcom (čistenie, čas obhliadky, čas predlezenia cesty).

2.4.5 Spôsob prípravy štartových listín pre jednotlivé disciplíny je detailne popísaný v príslušných odstavcoch pre danú disciplínu: v odstavci 3.2 pre disciplínu Bouldering, v odstavci 4.2 pre disciplínu Obtiažnosť, v odstavci 5.2 pre disciplínu Rýchlosť a v bode 6.2.2 pre Kombináciu.

2.5 Výsledkové listiny

2.5.1 Na konci každého kola musí usporiadateľ pripraviť a zverejniť oficiálnu výsledkovú listinu, zobrazujúcu umiestnenie pretekárov v danom kole.

2.5.2 Na konci pretekov musí usporiadateľ pripraviť a zverejniť konečnú oficiálnu výsledkovú listinu, zobrazujúcu konečné umiestnenie pretekárov, spolu s priebežnými výsledkami všetkých kôl pretekov. Táto výsledková listina musí obsahovať pri každom pretekárovi jeho meno, priezvisko, rok narodenia, kategóriu, štátnu príslušnosť a jeho výkony dosiahnuté vo všetkých kolách (pokiaľ možno v jednej tabuľke).

2.5.3 Každá výsledková listina musí byť schválená a podpísaná Hlavným rozhodcom, zverejnená na oficiálnej vývesnej tabuli pretekov a doplnená o čas jej zverejnenia z dôvodu prípadných protestov, ktoré musia byť podané v súlade s odstavcom 2.11.5.

2.6 Vyhlásenie výsledkov

2.6.1 Vyhlásenie výsledkov musí usporiadateľ vykonať dôstojným spôsobom, najneskôr do 60 minút po ukončení posledného kola pretekov, pričom jednotlivé kategórie môžu byť vyhlásené aj priebežne počas pretekov.

2.6.2 Pri vyhlásení výsledkov sú pretekári povinní nosiť reklamný dres poskytnutý usporiadateľom.

2.6.3 Pri vyhlásení výsledkov musí usporiadateľ vyhlásiť najmenej prvých troch pretekárov a oceniť ich aspoň diplomom.

2.6.4 Ďalšie konkrétne pokyny ohľadne vyhodnotenia sú predmetom Vykonávacích predpisov na tú ktorú sezónu.

2.7 Obhliadka

2.7.1 Pred začiatkom pokusu daného kola je pretekárom registrovaným pre toto konkrétne kolo povolená obhliadka cesty, počas ktorej majú príležitosť obhliadnuť si cestu(y) alebo boulder(e). Konkrétne pravidlá pre tieto obhliadky sú definované v príslušných odstavcoch týkajúcich sa jednotlivých disciplín.

2.7.2 Pri obhliadke musia pretekári dodržiavať pravidlá izolácie, odstavec 2.9. Tréneri nesmú pretekárov počas obhliadky doprevádzať. Pretekári musia po dobu obhliadky zotrvať vo vyznačenom pozorovacom

priestore. Pretekárom nie je dovolené liezť na stenu alebo si stúpať na akékoľvek vybavenie alebo nábytok. Pretekári nesmú žiadnym spôsobom komunikovať s kýmkoľvek mimo priestor pre prehliadku.

2.7.3 Počas obhliadky môžu pretekári používať ďalekohľad, môžu si kresliť náčrtky (plány) alebo si písať poznámky. Žiadne iné pozorovacie alebo záznamové vybavenie nie je povolené.

2.7.4 Pretekári nesmú mať iné informácie o danej ceste alebo bouldri okrem tých, ktoré získali počas oficiálnej obhliadky alebo tých, ktoré získali od Hlavného rozhodcu alebo Hlavného staviteľa, prípadne nimi poverenej osoby vedúcej obhliadku.

2.7.5 Je na vlastnej zodpovednosti každého pretekára, aby sa informoval o všetkých pokynoch týkajúcich sa danej cesty alebo bouldra.

2.8 Technické incidenty

2.8.1 Technický incident je akákoľvek udalosť, ktorá pretekára znevýhodňuje alebo nespravodlivo zvýhodňuje, pričom táto udalosť nebola zapríčinená konaním pretekára.

2.8.2 Za technický incident sa považuje:

- I. zlomený alebo uvoľnený chyt,
- II. nesprávne umiestnená expreska alebo karabína,
- III. napnuté lano, ktoré pretekárovi pri lezení pomáha alebo ho obmedzuje, resp. bráni mu v lezení,
- IV. akákoľvek iná udalosť, ktorú pretekár nespôsobil a ktorá ho znevýhodňuje alebo nespravodlivo zvýhodňuje.

2.8.3 Udalosť spojená s technickým incidentom je vyhodnocovaná následne:

- A. V prípade, ak sa pri technickom incidente pretekár dostane do neregulárnej lezeckej pozície:
 - I. pretekárov pokus je ukončený a Hlavný rozhodca musí okamžite rozhodnúť, či k technickému incidentu skutočne prišlo a prípadne ďalej postupovať v súlade s odstavcom o technickom incidente pre danú disciplínu.
- B. V prípade, ak pri technickom incidente zostane pretekár v regulárnej lezeckej pozícii:
 - I. pretekár sa môže rozhodnúť pokračovať ďalej v lezení, v takom prípade to znamená koniec technického incidentu a už nie je možné podať žiadny dodatočný protest spojený s týmto incidentom.
 - II. pretekár sa môže rozhodnúť ďalej nepokračovať, v takom prípade sa postupuje v súlade s odstavcom o technickom incidente pre danú disciplínu.

2.8.4 V prípade, ak sa zlomí chyt alebo poškodí štruktúra, usporiadateľ za dohľadu Hlavného rozhodcu urýchlene opraví cestu ako je to najlepšie možné. V prípade, ak oprava nie je možná, môže Hlavný rozhodca zrušiť kolo bez práva protestu.

2.8.5 Rozhodnutie o technickom incidente je plne v kompetencii Hlavného rozhodcu.

2.9 Izolácia

2.9.1 Vstup do izolačnej zóny je povolený len nižšie vymenovaným osobám:

- A. pretekárom oprávneným zúčastniť sa daného kola,
- B. trénerom pretekárov oprávnených zúčastniť sa daného kola,
- C. usporiadateľom, Hlavnému rozhodcovi a Delegátovi KŠL,
- D. ostatným osobám s povolením Hlavného rozhodcu.

Tieto osoby musia byť počas pobytu v izolácii pod dohľadom k tomu povereného oficiálneho činiteľa.

2.9.2 Pretekári sa musia zaregistrovať v izolovanej zóne v stanovenom čase.

2.9.3 Pretekárom musí byť umožnené sa počas pobytu v izolácii rozcvičiť a rozliezť.

2.9.4 V izolácii musí byť pre pretekárov zabezpečené občerstvenie vo forme nápoja, ovocia a pod.

2.9.5 Uzavretie izolácie nesmie prebehnúť skôr, než jednu hodinu pred štartom nasledujúceho kola.

2.9.6 Po uzatvorení izolácie nesmie do nej nikto vstúpiť (okrem usporiadateľov, Hlavného rozhodcu a Delegáta KŠL), vo výnimočných prípadoch môže dať Hlavný rozhodca súhlas k vstupu ďalším osobám (napr.: zdravotné problémy a pod.). Osoby nachádzajúce sa v izolačnej zóne sa nesmú po jej opustení vrátiť naspäť do izolácie.

2.9.7 Pretekári musia dodržiavať podmienky izolácie počas celej doby, a to vrátane prípravných (tranzitných) a súťažných zón. To znamená, že pretekári nemôžu získavať akékoľvek informácie od osôb mimo súťažný priestor, bez povolenia od Hlavného rozhodcu. Pri porušení tohoto pravidla bude pretekár diskvalifikovaný v súlade s bodom 2.12.5 C.

2.9.8 Do izolačnej zóny nesmú zvieratá. Výnimky z tohoto pravidla musia byť schválené Hlavným rozhodcom.

2.9.9 Fajčenie v priestore izolačnej zóny je zakázané. Usporiadateľ môže vyhradiť priestor pre fajčiarov tak, aby nenastalo porušenie podmienok izolácie a neboli pritom obmedzovaní ostatní pretekári.

2.9.10 Pretekár alebo iný člen tímu (tréner, rodič) nesmie mať u seba elektronické komunikačné zariadenie, pokiaľ sa nachádza v izolačnej zóne.

2.9.11 Pretekári nesmú v priebehu obhliadky alebo počas lezenia počúvať žiadne audio zariadenie.

2.9.12 Po oficiálnom pokyne na presun z izolačnej zóny do tranzitnej zóny, nesmie pretekára sprevádzať nikto, okrem poverených oficiálnych činiteľov.

2.9.13 **Prechodná izolácia v tranzitnej zóne** slúži na prípravu pretekára, ktorý nasleduje v poradí v štartovej listine za práve lezúcim pretekárom. Usporiadateľ skontroluje v tranzitnej zóne pretekárovi správne oblečenie úväzu, správne zapnutie spôn úväzu a správne naviazanie osmičkovým uzlom, zaisteným poistným uzlom, ak je to relevantné pre danú disciplínu. Po výzve usporiadateľa sa pretekár musí presunúť z tranzitnej zóny na štart.

2.9.14 Pri lezení ON SIGHT nesmú mať pretekári možnosť z izolácie alebo tranzitnej zóny sledovať stenu, na ktorej sa lezie.

2.10 Videonahrávka

2.10.1 Usporiadateľ zabezpečí nahrávanie priebehu pretekov na video (oficiálny videozáznam) tak, aby bolo možné tento záznam použiť pri posudzovaní sporných momentov (porušenie pravidiel, posúdenie technického incidentu, predčasný štart, časový limit, ...).

2.10.2 V prípade protestu sa smie použiť iba oficiálny videozáznam, ktorý smie vzhliadnuť a následne posúdiť iba Odvolacia komisia (Hlavný rozhodca, dotknutý pomocný rozhodcovia, Hlavný staviteľ, Delegát KŠL, prípadne riaditeľ pretekov pokiaľ je členom Odvolacej komisie). Naopak, **iný než oficiálny videozáznam nesmie Odvolacia komisia použiť.**

2.11 Protesty

2.11.1 Protest musí byť podaný u Hlavného rozhodcu písomnou formou vyplnením formulára spolu s protestným poplatkom 10 EUR. Všetky protesty a oficiálne reakcie na tieto protesty sa musia odohrávať v slovenskom jazyku.

2.11.2 Po prijatí protestu, musí Hlavný rozhodca zvolať **Odvolaciu komisiu**, ktorej členmi sú Hlavný rozhodca, Delegát KŠL a Hlavný staviteľ. V prípade, ak bol Hlavný rozhodca pôvodcom rozhodnutia, voči ktorému bol podaný protest, nahradí ho v Odvolacej komisii riaditeľ pretekov (v situácii, ak na preteky nebol menovaný Delegát KŠL, zostáva Hlavný rozhodca členom Odvolacej komisie). V prípade, ak Odvolacia komisia nedospeje k jednohlasnej zhode na posúdenie protestu, naďalej platí pôvodné rozhodnutie. Rozhodnutie Odvolacej komisie je konečné a odvolanie voči rozhodnutiu Odvolacej komisie nie je možné. V prípade, ak bol protest podaný písomne, musí Hlavný rozhodca odovzdať písomne rozhodnutie Odvolacej komisie osobe, ktorá protest podávala.

2.11.3 V prípade, ak je protest uznaný, protestný poplatok sa vracia. V prípade, ak je protest zamietnutý, protestný poplatok sa nevracia.

2.11.4 **Protest proti rozhodnutiam k pokusu pretekára** - všetky protesty týkajúce sa pokusu pretekára musia byť podané bezodkladne Hlavnému rozhodcovi, ktorý okamžite realizuje potrebné kroky v súlade s vyššie popísaným postupom.

2.11.5 **Protest proti zverejneným oficiálnym výsledkom** - všetky protesty proti zverejneným výsledkom musia byť podané najneskôr v časovom limite do 10 minút od vyhlásenia výsledkov kola, ktorého sa týkajú. V prípade, ak počas 10 minút od zverejnenia nebol podaný protest, je výsledková listina automaticky platná a nie je možné podávať žiadne dodatočné protesty. V prípade, ak bol podaný protest do 10 minút od zverejnenia výsledkovej listiny, Hlavný rozhodca napíše na výsledkovú listinu poznámku "POD PROTESTOM". Po rozhodnutí Odvolacej komisie:

- I. v prípade, ak bol protest uznaný je vyvesená nová výsledková listina s novým časom zverejnenia a od tohto času beží nový časový limit na protesty. Odvolacia komisia musí zabezpečiť, aby všetci pretekári, ktorých výsledok bol zhoršený v dôsledku protestu, boli o tejto zmene informovaní.
- II. v prípade, ak bol protest zamietnutý je k nápisu "POD PROTESTOM" pripísané „ZAMIETNUTÝ“ s časom zamietnutia a od tohto času beží nový časový limit na protesty.

2.12 Disciplinárne konania

2.12.1 Hlavný rozhodca má po zvážení situácie v prípade porušenia pravidiel pretekov pretekárom právo prijať nasledujúce disciplinárne opatrenia:

- A. neoficiálne upozornenie pretekára - v prípade menej závažného porušenia pravidiel,
- B. oficiálne upozornenie pretekára spojené s ukázaním žltej karty,
- C. diskvalifikácia pretekára z pretekov spojená s ukázaním červenej karty.

2.12.2 Žltá karta môže byť udelená pretekárovi v nasledujúcich prípadoch:

- A. neuposlúchnutie pokynov Hlavného rozhodcu, ako:
 - I. neprimerané zdržanie pri návrate do izolácie po ukončení obhliadky, po vydaní pokynu na návrat do izolácie,
 - II. neprimerané zdržanie pre presune z tranzitnej do pretekárskej zóny, po vydaní pokynu na presun,
 - III. neschopnosť odštartovať v súlade s pokynmi Hlavného rozhodcu,
- B. nenosenie dresu poskytnutého usporiadateľom počas pretekov a vyhlásenia výsledkov, pokiaľ to usporiadateľ vyžaduje,
- C. neprimerané správanie, ako použitie vulgariet, respektíve iné nešportové chovanie.

2.12.3 Udelenie druhej žltej karty počas jedných pretekov má za následok diskvalifikáciu pretekára z daných pretekov.

2.12.4 Udelenie tretej žltej karty počas jednej sezóny má za následok nespôsobilosť pretekára zúčastniť sa nasledujúcich pretekov.

2.12.5 Červená karta môže byť udelená pretekárovi v nasledujúcich prípadoch:

- A. použitie neschváleného vybavenia,
- B. obhliadka cesty alebo bouldra mimo vymedzenú zónu,
- C. nepovolené použitie akéhokoľvek spôsobu komunikácie v rámci izolačnej alebo tranzitnej zóny,
- D. získanie informácií inak, ako je povolené pravidlami pretekov,
- E. poskytovanie informácií iným pretekárom, inak ako je povolené pravidlami pretekov,
- F. rozptyľovanie alebo prekážanie iným pretekárom, pripravujúcim sa alebo vykonávajúcim svoj pokus,
- G. neuposlúchnutie pokynov vydaných oficiálnym činiteľom pretekov (rozhodcom, usporiadateľom, Delegátom KŠL),
- H. hrubé, výhražné alebo násilné chovanie vo vzťahu k akýmkoľvek osobám (pretekári, tréneri, rozhodcovia, činitelia SHS JAMES, usporiadatelia, rodičia a iní diváci) zúčastnených na pretekoch.

2.12.6 Hlavný rozhodca je oprávnený vyzvať ktoréhokoľvek osoby, ktoré jedajú v rozpore s pravidlami pretekov k okamžitému opusteniu priestoru pretekov a v prípade, ak je to nutné, môže pozastaviť všetku pretekársku činnosť do doby, než bude táto požiadavka splnená.

2.12.7 Protest proti disciplinárnemu rozhodnutiu Hlavného rozhodcu musí byť podaný v súlade s bodom 2.11.1.

3 Pravidlá pre preteky v disciplíne Bouldering (B)

3.1 Všeobecne

3.1.1 Na tieto pravidlá sa vzťahujú pravidlá z časti 2 Všeobecné pravidlá.

3.1.2 Preteky v disciplíne Bouldering sa konajú na sérii krátkych lezeckých ciest nazývaných bouldre postavených za týmto účelom na umelých stenách, pričom všetky bouldre musia byť prelezené bez pomoci lana.

3.1.3 Preteky v disciplíne Bouldering pozostávajú z:

- A. kvalifikačného kola – ktoré je možné uskutočniť:
 - I. formátom FLASH, alebo
 - II. ON SIGHT klasickým formátom,
- B. semifinálového kola (koná sa len v prípade finálového kola ON SIGHT formátom SP) – ktoré sa koná:
 - I. ON SIGHT klasickým formátom,
- C. finálového kola – ktoré je možné uskutočniť:
 - I. ON SIGHT klasickým formátom, alebo
 - II. ON SIGHT formátom Svetového pohára (SP).

3.1.4 Počet bouldrov pre jednotlivú kategóriu má byť pre:

- I. kvalifikačné kolo – najviac 8 a najmenej 4 (štandardne 5 bouldrov),
- II. finálové a semifinálové kolo – najviac 6 a najmenej 4 (štandardne 4 bouldre).

Počet bouldrov v jednotlivom kole môže byť upravený Hlavným rozhodcom.

3.1.5 Pretekárom musí byť vopred oznámený časový limit na boulder, prípadne celkový časový limit na kolo a maximálny počet pokusov na boulder, ktorý môže byť aj neobmedzený.

3.2 Štartové poradie a postupový kľúč

3.2.1 **Štartové poradie pre kvalifikačné kolo formátom FLASH** nie je určené, pretekári nastupujú na boulder v ľubovoľnom poradí podľa vlastného výberu v súlade s odstavcom 3.3.3.

3.2.2 **Štartové poradie pretekárov pri kvalifikačnom kole ON SIGHT klasickým formátom** je určené náhodne na základe štartových listín.

3.2.3 **Štartové poradie pretekárov vo finálovom a semifinálovom kole** musí byť opakom ich umiestnenia v kole predchádzajúcom, teda víťaz predchádzajúceho kola štartuje v nasledujúcom kole pretekov posledný. V prípade zhodného umiestnenia pretekárov v kvalifikačnom (semifinálovom) kole je ich štartové poradie v nasledujúcom kole pretekov určené na základe ich štartového poradia v predchádzajúcom kole, respektíve ak ich poradie nebolo určené, tak ich poradie bude náhodné.

3.2.4 Do finálového kola ON SIGHT klasickým formátom postupujú pretekári umiestnení na prvých 8 miestach v každej kategórii.

3.2.5 V prípade ak je finálové kolo lezené ON SIGHT formátom SP, do finálového kola postupujú pretekári umiestnení na prvých 6 miestach v každej kategórii. V prípade, ak sa pred finále ON SIGHT formátom SP

koná semifinále ON SIGHT klasickým formátom, je počet štartujúcich v semifinále stanovený na 20 pretekárov.

3.2.6 V prípade, ak je počet pretekárov vyšší, z dôvodu zhodného umiestnenia, ďalšieho kola sa zúčastnia aj všetci títo zhodne umiestnení pretekári.

3.3 Kvalifikačné kolo formátom FLASH

3.3.1 Pretekári sa počas kvalifikačného kola formátom FLASH voľne pohybujú v priestore pretekov a pokusujú bouldre podľa sebou zvoleného poradia a za prítomnosti ostatných pretekárov, pričom pretekári môžu počas oddychu sledovať pokusy ostatných lezcov.

3.3.2 V prípade, ak je pri kvalifikačnom kole formátom FLASH vykonávaná obhliadka bouldrov, je doba obhliadky bouldrov už súčasťou časového limitu na kvalifikačné kolo a preto pretekári môžu počas jej priebehu absolvovať svoje pokusy. Obhliadku vedie Hlavný rozhodca, prípadne ním poverená osoba, ktorá pretekárom zodpovedá na relevantné otázky.

3.3.3 Po neúspešnom pokuse môže pretekár nastúpiť znovu do toho istého bouldra iba v prípade, ak nie je prítomný iný pretekár, ktorý má záujem na danom bouldri uskutočniť svoj pokus. Po neúspešnom pokuse je pretekár povinný sa zaradiť do poradia, ak sa na bouldri tvorí rad pretekárov čakajúcich na pokus v tomto bouldri, pričom dané sa vzťahuje na každý nový pokus.

3.3.4 Po úspešnom pokuse nesmie pretekár uskutočňovať ďalšie pokusy na tomto bouldri.

3.3.5 Začiatok (a koniec) časového limitu pre kolo musia byť oznámené hlasným a jasným signálom. Odlišným hlasným a jasným signálom sú pretekári upozornení na poslednú minútu časového limitu pre kolo.

3.3.6 Pretekárovi musí byť počas pokusu aj oddychu umožnené sledovať časomieru neustále zobrazujúcu zostávajúci časový limit.

3.3.7 Čistenie chytov prebieha v súlade s bodom 3.9.3

3.4 Kvalifikačné, semifinálové a finálové kolo ON SIGHT klasickým formátom

3.4.1 Pretekári sú počas kola v izolácii a bouldre lezú všetci v pevne danom poradí v súlade s bodom 3.2.2 (v prípade kvalifikačného kola) alebo 3.2.3. Pretekári majú pravidelný rovnaký časový interval na lezenie a oddych, pričom štandardná doba na pokusy je 5 minút, nasledujúcich 5 minút je určených pre oddych pretekára, následne pretekár zahajuje ďalších 5 minút na pokusy v nasledujúcom bouldri.

3.4.2 Pri kole lezenom ON SIGHT klasickým formátom je obhliadka bouldra súčasťou časového intervalu na lezenie, počas ktorého im Hlavný rozhodca, prípadne ním poverená osoba, zodpovedá na relevantné otázky.

3.4.3 Pretekár môže dať počas svojho časového intervalu neobmedzený počet pokusov, ktoré sa mu počítajú.

3.4.4 Pretekár počas oddychu nesmie sledovať pokusy ostatných lezcov.

3.4.5 Začiatok (a koniec) časového intervalu musia byť oznámené hlasným a jasným signálom. Odlišným hlasným a jasným signálom sú pretekári upozornení na poslednú minútu časového intervalu.

3.4.6 Pretekárovi musí byť počas pokusu aj oddychu umožnené sledovať časomieru neustále zobrazujúcu zostávajúci časový interval.

3.4.7 Pretekár musí vždy s koncom svojho časového intervalu ukončiť pokusy a presunúť sa do prechodnej izolácie. Pretekár ktorému skončil odpočinkový čas sa naopak musí presunúť k ďalšiemu bouldru.

3.4.8 Jednotlivé chyty musia byť čistené rozhodcom alebo usporiadateľmi vždy pred nástupom pretekára do prvého pokusu na daný boulder, pričom sa postupuje v súlade s bodom 3.9.3

3.5 Finálové kolo ON SIGHT formátom Svetového pohára

3.5.1 Pretekári sú počas finálového kola v izolácii a bouldre lezú všetci v pevne danom poradí v súlade s odstavcom 2.4.2. Každý boulder musia odliezť najskôr všetci pretekári (jeden po druhom), pričom štandardná doba na pokusy pre pretekára je 4 minúty, následne pretekári začnú liezť ďalší boulder v poradí. Ak je to z organizačného hľadiska možné, finálové kolo pre kategórie prebieha súčasne a vždy sa na ďalší boulder v poradí premiestňujú pretekári súčasne.

3.5.2 Finálové kolo začína spoločnou obhliadkou všetkých finálových bouldrov a to tak, že všetci pretekári majú spoločné dve minúty na obhliadku prvého bouldra, počas ktorých im Hlavný rozhodca, prípadne ním poverená osoba, zodpovedá na relevantné otázky. Následne sa všetci presunú na druhý boulder, kde majú ďalšie dve minúty na obhliadku a takto postupujú ďalej až po posledný finálový boulder. Počas obhliadky sa pretekári smú dotýkať len nástupových chytov, pričom nesmú opustiť zem oboma nohami naraz (v takom prípade by im bolo započítané vykonanie pokusu). Po ukončení obhliadky sa všetci pretekári odoberú do izolácie.

3.5.3 Ak pretekár vylezie boulder (s výsledkom TOP) alebo ak sa rozhodne ukončiť svoj pokus pred uplynutím svojho časového limitu, ihneď nastupuje ďalší pretekár.

3.5.4 Pretekár môže dať počas svojho časového limitu neobmedzený počet pokusov, ktoré sa mu počítajú.

3.5.5 Pretekár musí s koncom svojho časového limitu ukončiť pokusy a presunúť sa do prechodnej izolácie.

3.5.6 Začiatok (a koniec) časového limitu musia byť oznámené hlasným a jasným signálom. Odlišným hlasným a jasným signálom sú pretekári upozornení na poslednú minútu časového limitu.

3.5.7 Pretekárovi musí byť počas pokusu aj oddychu umožnené sledovať časomieru neustále zobrazujúcu zostávajúci časový limit.

3.5.8 Jednotlivé chyty musia byť čistené rozhodcom alebo usporiadateľmi vždy pred nástupom pretekára do prvého pokusu na daný boulder, pričom sa postupuje v súlade s bodom 3.9.3

3.6 Boulder

3.6.1 Každý boulder musí mať zreteľne označený a pevne určený nástup, zónu a top.

3.6.2 V žiadnom kole nesmie byť použitý žiadny z bouldrov, ktoré pretekári liezli v priebehu pretekov.

3.6.3 **Nástup** (začiatok bouldra) - môže ním byť chyt, štruktúra, hrana, ohraničená plocha dosky alebo ich kombinácia.

3.6.4 Každý boulder musí mať určený nástup, z ktorého pretekári musia začínať všetky pokusy.

3.6.5 Začiatok bouldra musí mať určenú pozíciu pre obe ruky a obe nohy, pričom Hlavný staviteľ môže presne určiť a označiť chyt pre pravú a chyt pre ľavú ruku, v prípade špecifickej požiadavky na nástupnú pozíciu.

3.6.6 **Zóna** - môže ním byť chyt, štruktúra, hrana, ohraničená plocha dosky.

3.6.7 V bouldri sa musí nachádzať jedna zóna umiestnená medzi nástupom a topom, pričom jej umiestnenie závisí na uvážení Hlavného staviteľa.

3.6.8 Zóna sa započítava iba v prípade jej kontrolovaného držania, pričom postačuje držanie jednou rukou.

3.6.9 Zóna sa započítava aj v prípade, ak pretekár úspešne vylezie boulder a pri preleze zónu nepoužije.

3.6.10 **Top** (koniec bouldra) - môže ním byť chyt, štruktúra, hrana, ohraničená plocha dosky.

3.6.11 Boulder môže končiť postavením pretekára na vrchnú časť steny, prípadne štruktúru.

3.6.12 Boulder sa považuje za úspešne vylezený, ak pretekár po regulárnom nástupe prelezie do topu, ktorý drží kontrolovane oboma rukami, pokiaľ rozhodca neoznámí pretekárovi „TOP“.

3.6.13 **Označenie** - počet pásov pri nástupovom chyte (chytoch) udáva povinný počet končatín, ktoré musí pretekár na chyt (chyty) umiestniť, ešte pred akýmkoľvek ďalším lezeckým pohybom do ďalších chytov.

3.6.14 Farebné označenie nástupu a topu musí byť označené páskou rovnakej farby. Zóna musí byť označená páskou inej farby.

3.6.15 Zakázané chyty, prípadne ohraničenie (vymedzenie) lezeckej plochy musí byť označené páskou rozdielnej farby od farieb použitých na označenie nástupu, topu a zóny.

3.6.16 Jednotný farebný spôsob označenia musí byť dodržaný počas celých pretekov, pričom príklad označenia musí byť inštalovaný na rozcvičovacej stene v izolačnej zóne.

3.7 Pokus

3.7.1 **Začiatok pokusu** - pokus pretekára začína prerušením kontaktu pretekára so zemou jeho poslednou časťou tela.

3.7.2 Každý pokus pretekára musí začínať z nástupovej pozície v súlade s bodom 3.6.5

3.7.3 **Ukončenie pokusu** - po ukončení pokusu pretekára, rozhodca každého pretekára oboznámi s jeho výsledkom (TOP, ZÓNA, neúspešný pokus) a tento výsledok musí zaznamenať.

3.7.4 Úspešný pokus nastáva, keď bouldrový rozhodca potvrdí, že pretekár dosiahol top v súlade s pravidlami počas časového limitu a ohlásí TOP.

3.7.5 Neúspešný pokus nastáva, ak po začatí pokusu:

- I. pretekár nenastúpi do nástupovej pozície v súlade s odstavcom 3.6.5,
- II. pretekár použije k lezeniu akúkoľvek inú časť steny, hrany, štruktúry alebo chyty, než je dovolené, alebo ktorá je označená ako zakázaná,
- III. pretekár sa dotkne zeme akoukoľvek časťou tela,
- IV. pretekárovi počas jeho pokusu vyprší časový limit.

Vykonanie pokusu sa pretekárovi započítava aj v prípadoch ak:

- I. pretekár chytá, stúpa alebo magnéziuje iné než nástupové chyty,
- II. robí značky na stene alebo chytoch.

3.7.6 V prípade neúspešného pokusu v súlade s bodom 3.7.5 (i-iv) musí rozhodca nariadiť pretekárovi ukončiť pokus.

3.7.7 Každý pokus pretekára musí začať aj skončiť len počas vymedzeného časového limitu pre dané kolo. Ak pretekár nastúpi do bouldra pred uplynutím časového limitu určeného na pokusy, musí svoj pokus dokončiť ešte pred uplynutím tohto časového limitu. V prípade, ak časový limit vypršal, pretekár musí ukončiť svoj pokus. Ak pretekár naďalej pokračuje v lezení, rozhodca musí pretekárovi nariadiť ukončiť pokus.

3.7.8 V prípade, ak zápis výsledkov pokusov prebieha zápisom do karty pretekára, každý pretekár je povinný odovzdať riadne vyplnenú kartu najneskôr do 5 minút po skončení kola Hlavnému rozhodcovi, prípadne osobe ním určenej. V prípade, ak pretekár nedodrží časový limit pre odovzdanie karty pretekára, pretekár nebude vôbec hodnotený.

3.8 Technické incidenty

3.8.1 V prípade, ak nastane uznaný technický incident, potom prvý nasledujúci pokus pretekára, ktorého technický incident postihol, je v danom bouldri považovaný za pokračovanie pôvodného pokusu. Do výsledku je následne zarátaný lepší pokus.

3.8.2 **Technický incident v priebehu kvalifikačného kola lezeného formátom FLASH** - v prípade uznaného technického incidentu sa celkový časový limit predĺži o dobu potrebnú na opravu technického incidentu.

3.8.3 **Technický incident v priebehu kola lezeného ON SIGHT klasickým formátom** - v prípade, ak pretekár, ktorého technický incident postihol, dokončuje svoj pokus po oprave, má k dispozícii zvyšok svojho časového limitu z momentu, kedy technický incident nastal s tým, že minimálny časový limit má 2 minúty.

- A. V prípade, ak je možné uznaný technický incident opraviť pred koncom daného časového limitu, pretekár má možnosť vo svojom pokuse (pokusoch) pokračovať a rozhodnúť sa následne:
 - I. V prípade, ak sa pretekár rozhodne pokračovať ďalej, znamená to koniec technického incidentu a už nie je možné podať žiadny dodatočný protest spojený s týmto incidentom.
 - II. V prípade, ak sa pretekár rozhodne vo svojom pokuse v danom časovom limite nepokračovať ďalej, potom pretekár na danom bouldri, kde technický incident nastal, dokončí svoj pokus v časovom limite určenom Hlavným rozhodcom.
- B. V prípade, ak nie je možné uznaný technický incident opraviť pred koncom daného časového limitu, bude v momente, keď zaznie signál označujúci koniec časového limitu, dané kolo pre pretekára,

ktorého technický incident postihol a zároveň pre pretekárov na predchádzajúcich bouldroch Hlavným rozhodcom zastavené. Ostatní pretekári v kole pokračujú. Po dokončení opravy má pretekár, ktorého technický incident postihol k dispozícii zvyšok svojho časového limitu z momentu, kedy technický incident nastal s tým, že minimálny časový limit má 2 minúty. Následne súťaž znovu začne pre všetkých pretekárov, ktorých pokusy boli zastavené, a to signálom ohlasujúcim časový limit.

3.8.4 Technický incident v priebehu kola lezeného ON SIGHT formátom SP - v prípade, ak nastane uznaný technický incident vo finálovom kole lezenom OS SIGHT formátom SP, musí sa pretekár, ktorého technický incident postihol odobrať do prechodnej izolácie v tranzitnej zóne a tam počkať na vykonanie opravy. Po dokončení opravy musí pretekár, ktorého technický incident postihol, nastúpiť k zopakovaniu svojho pokusu(ov), pričom má k dispozícii zvyšok svojho časového limitu z momentu, kedy technický incident nastal s tým, že minimálny časový limit má 2 minúty.

3.9 Bezpečnosť

3.9.1 Z bezpečnostného hľadiska musia byť bouldre postavené tak, aby:

- I. najnižšia časť tela pretekára nebola nikdy vyššie než 3 metre nad doskočiskom (dopadovými matracmi), a zároveň
- II. pretekári neboli vystavení nebezpečným situáciám vedúcim k zraneniam, prípadne aby sa pri lezení bouldrov navzájom neobmedzovali alebo neohrozovali, a zároveň
- III. neobsahovali skoky po chytoch smerom dole.

3.9.2 Bouldre musia byť vybavené doskočiskom (dopadovými matracmi), ktoré musí vždy pokrývať celú dopadovú plochu pri príslušnom bouldri. Hlavný staviteľ je zodpovedný za správne umiestnenie dopadových matracov poskytnutých usporiadateľom, prípadne za prispôbenie charakteru bouldrov možnostiam doskočiska. Ak sú matrace spájané, je potrebné prekryť medzery medzi nimi, aby sa predišlo pádu pretekára medzi matrace.

3.9.3 Jednotlivé chyty musia byť priebežne čistené rozhodcom alebo usporiadateľmi tak, aby všetci pretekári mali rovnaké podmienky. Pretekár môže požadovať, aby boli chyty očistené bezprostredne pred jeho pokusom na bouldri. Pretekári môžu pred každým pokusom za pomoci kefiiek a iných pomôcok očistiť chyty, na ktoré dočiahnu zo zeme. Pre tieto účely sa môžu použiť iba kefy a pomôcky poskytnuté usporiadateľom.

3.10 Vyhodnotenie umiestnenia

3.10.1 Po ukončení kola sú vyhodnotenú výsledky pretekára pre každý boulder na základe záznamov rozhodcu, ktoré vykonával priebežne v súlade s bodom 3.7.3. U každého bouldra sa vyhodnotí počet pokusov potrebných k dosiahnutiu zóny a topu na danom bouldri.

Príklady: boulder vylezený OS je vyhodnotený ako T1/Z1; boulder vylezený na ôsmy pokus, s dosiahnutím zóny v prvom pokuse je vyhodnotený ako T8/Z1; nevylezený boulder s dosiahnutou zónou na trinásty pokus je vyhodnotený ako T0/Z13; nevylezený boulder bez dosiahnutia zóny je vyhodnotený ako T0/Z0.

3.10.2 Pri určovaní umiestnenia pretekára v danom kole je prvoradý počet dosiahnutých topov, následne počet dosiahnutých zón, potom počet pokusov potrebných na dosiahnuté topy a ako posledný je zohľadnený počet pokusov na dosiahnuté zóny.

Príklad1: pretekár s jedným topom a jednou zónou bude umiestnený lepšie ako pretekár s piatimi zónami a žiadnym topom. Príklad2: pretekár s tromi bouldrami vylezenými OS no bez ďalších zón bude umiestnený horšie ako pretekár s tromi topmi na desať pokusov a štyrmi zónami.

3.10.3 V prípade, ak po finálovom (semifinálovom) kole nastane u pretekárov zhodné umiestnenie, ich umiestnenie sa určí podľa výsledkov kola predchádzajúceho.

4 Pravidlá pre preteky v disciplíne Obtiažnosť (L - Lead)

4.1 Všeobecne

4.1.1 Na tieto pravidlá sa vzťahujú pravidlá z časti 2 Všeobecné pravidlá.

4.1.2 Preteky v disciplíne obtiažnosť sa konajú na lezeckých cestách s minimálnou dĺžkou 12 metrov a minimálnou šírkou každej cesty 3 metre, vyrobených za týmto účelom na umelých stenách s minimálnou výškou 10 metrov. Hlavný rozhodca môže podľa svojho uváženia povoliť šírku cesty menšiu než 3 metre na obmedzenom úseku cesty.

4.1.3 Pretekári musia byť počas všetkých pokusov istení prostredníctvom lana so spodným istením (PP - pink point). Pretekári detských kategórií U10 a U12 lezú s horným istením (TR - top rope).

4.1.4 Cesta je považovaná za úspešne vylezenú, ak bola prelezená v súlade s platnými pravidlami a ak bolo lano zapnuté do poslednej expresky z regulárnej polohy (podrobnejšie v bode 4.8.6).

4.1.5 Preteky v disciplíne Obtiažnosť pozostávajú z:

- A. kvalifikačného kola – musí prebiehať štýlom FLASH na dvoch rôznych cestách, približne rovnakého charakteru a obtiažnosti.
- B. semifinálového kola - koná sa len v prípade MSR, prebieha na jednej ceste lezenej štýlom ON SIGHT,
- C. finálového kola – prebieha na jednej ceste lezenej štýlom ON SIGHT.

V prípade, keď je niektoré kolo zrušené, potom sa výsledky z predchádzajúceho kola rátajú ako výsledky umiestnenia i tohto zrušeného kola.

4.2 Štartové poradie a postupový kľúč

4.2.1 **Štartové poradie pre kvalifikačné kolo** je pre prvú cestu určené náhodne. Štartové poradie pre druhú kvalifikačnú cestu je rovnaké ako na prvej, ale s posunom 50%.

Príklady: V prípade, ak je v danej kategórii zaregistrovaných 20 pretekárov, tak ten, ktorý v prvej ceste štartoval ako 11, polezie na druhej ceste ako prvý. V prípade ak je v danej kategórii zaregistrovaných 21 pretekárov, tak ten ktorý v prvej ceste štartoval ako 11, polezie na druhej ceste ako prvý.

Odpočinok pretekára medzi dokončením pokusu na jednej ceste a nástupom pokusu na ďalšej ceste musí byť minimálne 20 minút.

4.2.2 **Štartové poradie v kolách nasledujúcich po kvalifikačnom kole** musí byť opakom ich umiestnenia v kole predchádzajúcom, teda víťaz predchádzajúceho kola štartuje v nasledujúcom kole pretekov posledný. V prípade zhodného umiestnenia pretekárov v kvalifikačnom (semifinálovom) kole je ich štartové poradie v nasledujúcom kole pretekov určené na základe ich štartového poradia v predchádzajúcom kole.

4.2.3 V prípade, ak súčasťou pretekov je semifinále, počet pretekárov kvalifikujúcich sa do semifinále je 16 a do finále 8 pretekárov. O zrušení semifinále môže rozhodnúť Hlavný rozhodca v prípade, ak je počet pretekárov nižší než 16. Hlavný rozhodca musí o tomto rozhodnutí informovať pretekárov danej kategórie pred štartom kvalifikácie.

V prípade, ak súčasťou pretekov nie je semifinále, postúpi priamo do finále 10 pretekárov.

4.2.4 Stanovená kvóta pretekárov pre dané kolo je naplnená pretekármi s najlepším umiestnením z predchádzajúceho kola. V prípade, ak je počet pretekárov vyšší, z dôvodu zhodného umiestnenia, ďalšieho kola sa zúčastnia aj všetci títo zhodne umiestnení pretekári.

4.3 Kvalifikačné kolo formátom FLASH

4.3.1 Kvalifikačné kolo začína predlezením všetkých kvalifikačných ciest. Cesty musia byť predlezené naživo, pred pokusom prvého pretekára. Živé predlezenie môže byť nahradené opakovaným prehrávaním videozáznamu predlezenia.

4.3.2 Po ukončení predlezenia kvalifikačných ciest je odštartované kvalifikačné kolo pokusmi pretekárov v pevne danom poradí v súlade s bodom 4.2.1.

4.3.3 Po ukončení pokusu pretekára, nastupuje ihneď ďalší pretekár v štartovom poradí.

4.4 Obhliadka

4.4.1 V súlade s odstavcom 2.7, pretekári (ako skupina) majú povolenú prehliadku ciest, ktoré polezú ON SIGHT

4.4.2 Dĺžku obhliadky určí Hlavný rozhodca po porade s Hlavným staviteľom, pričom štandardná doba na obhliadku cesty je 6 minút.

4.4.3 Pretekári sa môžu dotýkať prvého chytu (chytov) za podmienky, že obe ich chodidlá zostanú na zemi.

4.4.4 Na konci doby určenej na obhliadku sa pretekári musia vrátiť do izolácie. V prípade, ak na to dostanú pokyn od rozhodcov, niekoľko prvých pretekárov na štartovej listine sa presunie do prípravnej zóny. Neprimerané zdržanie pri návrate z obhliadky môže viesť k udeleniu žltej karty v súlade s bodom 2.12.2 A/I a akékoľvek ďalšie zdržiavanie bude mať za následok diskvalifikáciu v súlade s bodom 2.12.5 G.

4.5 Bezpečnosť a istenie

4.5.1 Pri nástupe do pokusu každého kola:

- A. Každý pretekár musí používať (UIAA, CE) certifikovaný sedací alebo celotelový úväz, za ktorého stav je osobne zodpovedný. Certifikované jednoduché horolezecké lano zabezpečuje usporiadateľ.
- B. V prípade, ak je cesta lezená so spodným istením (PP), lano musí byť naviazané priamo v úväze pretekára pomocou osmičkového uzlu, zaistený poistným uzlom.
- C. V prípade, ak je cesta lezená s horným istením (TR), lano musí byť pripevnené s úväzom pretekára prostredníctvom dvoch karabín so skrutkovacou poistkou otočených oproti sebe. Istiace lano musí byť spojené s karabínou/karabínami osmičkovým uzlom, zaisteným poistným uzlom.
- D. Pred nástupom pretekára do pokusu musí istič pretekárovi skontrolovať správne oblečenie úväzu, správne zapnutie spôn úväzu a správne naviazanie, respektíve zapnutie karabín v úväze pretekára.
- E. Predtým, než ističi pretekára odprevadia pod cestu, musia sa uistiť, že je lezecké lano zložené tak, aby ho bolo možné okamžite správne používať.

- F. Hlavný rozhodca môže po porade s Hlavným staviteľom rozhodnúť o tom, že z dôvodu bezpečnosti musí usporiadateľ na začiatku cesty zabezpečiť spotting pretekárov. Počas spottingu nesmie prísť ku kontaktu pretekára so spotterom.
- G. Hlavný rozhodca môže po porade s Hlavným staviteľom rozhodnúť o tom, že z dôvodu bezpečnosti bude lano pred nástupom pretekárov zapnuté v prvej postupovej expreske pre danú cestu.

4.5.2 Lezecké lano musí byť pod kontrolou ističa, ktorému v prípade potreby asistuje pomocník. Istič musí počas pokusu pretekára dávať neustále náležitý pozor na jeho postup, tak aby zaistil že:

- A. Pohyby pretekára nebudú nijako obmedzené napnutým lanom.
- B. Keď sa pretekár pokúsi zapnúť lano do postupového istenia, musí mať k dispozícii dostatočne voľné lano. Ak sa pretekárovi zapnutie nepodarí, previs lana musí byť okamžite dobratý.
- C. Všetky pády budú zastavené dynamickým a bezpečným spôsobom. Kvôli špecifickej povahe lezenia na obtiažnosť je možné používať iba ručne ovládané istiace pomôcky. Všetky istiace pomôcky musia byť schválené Hlavným rozhodcom.
- D. Pretekár nebude vystavený neprimerane dlhým pádom.
- E. Je venovaná veľká pozornosť tomu aby nebol padajúci alebo spúšťaný pretekár vystavený žiadnemu riziku zranenia spôsobenému hranou previsu alebo iným prvkom lezeckej steny.

4.5.3 Istič musí neustále povoľovať/doberať lano o vhodnú dĺžku tak, aby pohyby pretekára neboli nijako obmedzované ťahom lana. Akékoľvek napnutie lana môže byť považované za umelú pomoc a Hlavný rozhodca musí vyhlásiť technický incident.

4.5.4 Po zapnutí lana do poslednej expresky alebo po páde je nutné pretekára spustiť na zem, pričom je potrebné dávať pozor aby sa pretekár nedostal do kontaktu so žiadnym zariadením v priestore lezeckej steny.

4.5.5 Pokiaľ si pretekár odväzuje lano zo svojho úväzku, istič musí urýchlene stiahnuť lano. Zodpovednosťou ističa je zabezpečiť aby pretekár čo najrýchlejšie opustil lezeckú zónu.

4.5.6 Lezecké cesty musia byť postavené tak, aby sa pretekári pri ich lezení navzájom neobmedzovali alebo neohrozovali, prípadne rozhodca musí organizovať (regulovať) nástupy jednotlivých pretekárov do pokusov tak, aby bola zachovaná bezpečnosť a aby sa pretekári pri ich lezení navzájom neobmedzovali alebo neohrozovali.

4.5.7 Jednotlivé chyty musia byť priebežne čistené tak, aby všetci pretekári mali rovnaké podmienky. Frekvenciu čistenia ciest určuje Hlavný rozhodca po porade s Hlavným stavačom. Maximálny počet pokusov pred ďalším čistením je 20 a nikdy nesmie presiahnuť 22. Hustotu čistenia v priebehu kola je nutné rovnomerne rozvrhnúť. Hustotu čistenia je nutné oznámiť pretekárom na štartovej listine. Pretekári si nesmú čistiť chyty v priebehu svojho pokusu.

4.6 Priebeh lezenia

4.6.1 Stanovená dĺžka lezenia je 6 minút.

4.6.2 V momente, keď pretekár vojde do súťažnej zóny lezeckej steny, má 40 sekúnd na to, aby nastúpil do cesty. Týchto 40 sekúnd konečnej prehliadky nie je súčasťou celkového času vyhradeného na prelezenie cesty. Ak nezačne pretekár v tomto limite liezť, musí byť okamžite vyzvaný, aby tak urobil. Akékoľvek ďalšie

oneskorenie bude mať za následok disciplinárny postih v súlade s bodom 2.12.2 A/III. Tento časový limit platí aj v prípade lezenia štýlom FLASH.

4.6.3 Každý pokus pretekára je považovaný za zahájený a čas sa začne merať v okamihu, keď obe chodidlá pretekára opustia zem.

4.6.4 Pretekár sa v priebehu pokusu môže pýtať, koľko času mu zostáva, pričom ho Hlavný rozhodca musí okamžite informovať, alebo niekoho poveriť, aby pretekára informoval. V prípade, ak pretekárovi vyprší časový limit, Hlavný rozhodca musí vyzvať pretekára, aby prestal liezť. Pretekár, ktorý tento pokyn neuposlúchne, bude vystavený disciplinárnemu postihu v súlade s odstavcom 2.12.

4.6.5 V priebehu pokusu pretekára v ceste:

- A. pretekár musí byť neustále v povolenej polohe. To je keď:
 - I. pretekár celým telom nepreliezol nad/za spodnú karabínu expresky, do ktorej ešte nezapolo lano, alebo
 - II. pretekár je schopný dotknúť sa rukou poslednej expresky, do ktorej ešte nezapolo lano (bez zdvihnutia expresky nohou).

Jedinou výnimkou je, ak je označený posledný chyt, z ktorého je nutné zapnúť lano do označenej expresky. Akékoľvek porušenie tohto pravidla bude mať za následok ukončenie pokusu pretekára v danej ceste. Za neuposlúchnutie pokynu Hlavného rozhodcu ohľadom ukončenia pokusu bude mať za následok disciplinárny postih v súlade s odstavcom 2.12.

Žiadny pohyb pretekára od momentu, keď sa dostal z povolenej pozície pre zapínanie lana do expresky nezvyšuje jeho bodové hodnotenie v ceste.

- B. Pretekár musí zapínať expresky v správnom poradí.
- C. Zapínanie prvého expresu pretekárom zo zeme je povolené.
- D. Pretekárovi musí byť umožnené vypnúť lano z poslednej zapnutej expresky a znovu ho zapnúť.
- E. Pokiaľ pretekár zapne lano do karabíny v súlade s bodom B, ale vytvorí tak „Z-klip“, bude mu dovolené odopnúť a znovu zapnúť (v prípade nutnosti aj zlezením späť) ľubovoľnú expresku v „Z-klipe“. Po oprave musia byť všetky postupové istenia zapnuté.

Hlavný rozhodca môže rozhodnúť, že je nutné jednu, alebo viac expresov zapnúť z určitého chytu, alebo skôr. Doporučuje sa túto informáciu oznámiť pretekárom v izolácii. Chyt a expresku, ktorých sa to týka je nutné viditeľne označiť modrým krížikom a upozorniť na to pretekárov počas prehliadky.

Hlavný rozhodca môže vydať pokyn k ukončeniu pokusu, ak príde k záveru, že ďalší postup pretekára v ceste by bol nebezpečný.

4.7 Technické incidenty

4.7.1 V prípade, ak pretekár spadne a ohlásí, že príčinou pádu bol technický incident, musí relevantnosť protestu urýchlene preveriť a rozhodnúť o ňom rozhodcovská komisia.

4.7.2 Pri lezení štýlom ON SIGHT, musí byť pretekár po nahlásení technického incidentu okamžite odvedený do oddelenej izolácie a počkať tam na rozhodnutie rozhodcovskej komisie. V prípade uznaného technického incidentu je pretekárovi daný odpočinkový čas v oddelenej izolácii s možnosťou rozcvičenia,

pričom v priebehu tohto času nesmie pretekár komunikovať s nikým, s výnimkou Hlavného rozhodcu, Delegáta KŠL alebo usporiadateľov.

4.7.3 V prípade uznaného technického incidentu je pretekárovi daný odpočinkový čas pred ďalším pokusom v rozsahu 1 minúta za každý chyt, ktorý dosiahol v ceste než nastal technický incident, pričom maximálny čas na odpočinok je 20 minút. V závislosti na požiadavkách pretekára ohľadom odpočinkového času v rámci maximálneho limitu následne Hlavný rozhodca rozhodne o tom, kedy bude opakovaný pokus pretekára zaradený. Všetci pretekári, ktorých sa toto zaradenie v štartovom poradí týka, musia byť o tomto zaradení informovaní.

V prípade, ak by bol opakovaný pokus zaradený v akomkoľvek kole pretekov za posledného pretekára a pretekár, ktorý utrpel technický incident sa v tomto kole už umiestnil ako prvý, nebude pretekárovi opakovaný pokus povolený.

4.7.4 Po dokončení opakovaného pokusu na ceste sa pretekárovi započítava najlepší z jeho pokusov.

4.8 Vyhodnotenie

4.8.1 Po ukončení pokusu pretekára rozhodca vyhodnotí najvzdialenejší dosiahnutý chyt a prípadný ďalší aktívny pohyb v smere cesty a oboznámi pretekára s jeho výsledkom (bodové ohodnotenie), pričom tento výsledok musí zaznamenať.

4.8.2 Chyt musí byť jasne definovaný Hlavným staviteľom pred začiatkom kola a musí byť zakreslený na nákrese ciest používaným traťovým rozhodcom k hodnoteniu. Každý chyt musí mať priradenú bodovú hodnotu, ktorá je definovaná vzostupne číselnou radou hodnôt priradených jednotlivým chytom v línii cesty od nástupného chytu do posledného chytu v ceste.

4.8.3 Pri vyhodnotení sa započítavajú len chyty, ktoré boli dosiahnuté rukami.

4.8.4 Do bodového hodnotenia pretekára sa započítavajú iba tie časti štruktúry, ktoré sú použiteľné pre lezenie.

4.8.5 Pri hodnotení výkonu pretekára v ceste sa postupuje podľa nasledujúcich kritérií:

- A. ak pretekár drží chyt, bude pretekárovi započítaná bodová hodnota tohto chytu bez prídavného znamienka.
- B. ak pretekár drží chyt a vykoná z neho ďalší aktívny lezecký pohyb v smere postupu cesty, bude pretekárovi započítaná hodnota tohto chytu so znamienkom plus (+). Toto hodnotenie je bodovo lepšie, než držanie rovnakého chytu.
Znamienko plus je reprezentované numerickou hodnotou 0,5 a teda pretekár je ohodnotený hodnotou posledného držaného chytu s pridaním 0,5 bodu.

Pre udelenie znamienka plus (+) pri hodnotení, musí pretekár súčasne vykázať zreteľnú zmenu v pozícii tela a zároveň pohyb najmenej jednej ruky s cieľom chytenia ďalšieho chytu v smere cesty alebo iného chytu, pomocou ktorého bolo pokračované ďalej v ceste.

To, či pretekár tečuje nasledujúci chyt v línii cesty, alebo nie, nie je pre hodnotenie cesty znamienkom (+) rozhodujúce.

Hlavný rozhodca určí hranicu pre stav držanie chytu a držanie chytu s aktívnym pohybom lezca hodnoteným znamienkom plus (+) v rámci každého chytu a odlišil tak významné rozdielne výkony pretekárov.. Rovnako môže rozhodnúť o vypustení hodnôt so znamienkom plus (+) pre dané kolo.

4.8.6 V prípade, ak je cesta lezená so spodným istením (PP), pokus pretekára v ceste sa považuje za úspešný v prípade, ak pretekár preliezol cestu v súlade s platnými pravidlami a lano zapol aj do poslednej expresky (karabíny). Top je v tomto prípade uznaný iba vtedy, ak pretekár zapne lano aj do poslednej expresky (karabíny) z regulárnej lezeckej pozície. V prípade, ak je cesta lezená s horným istením (TR), pokus pretekára v ceste sa považuje za úspešný, ak pretekár preliezol cestu v súlade s platnými pravidlami a posledný chyt cesty (top) drží staticky oboma rukami, pokiaľ rozhodca neoznámí pretekárovi „TOP“.

4.9 Vyhodnotenie umiestnenia

4.9.1 Po každom kole pretekov sú pretekári zoradení na základe ich hodnotenia v súlade s odstavcom 4.8.

4.9.2 **Umiestnenie pretekárov v kvalifikačnom kole** je určené na základe geometrického priemeru z ich umiestnení za každú kvalifikačnú cestu, pričom nižší výsledok geometrického priemeru z umiestnení pretekára znamená lepšie celkové umiestnenie.

V prípade, ak v niektorej kvalifikačnej ceste nastane u pretekárov zhodné umiestnenie, bude umiestnenie každého z nich v danej kvalifikačnej ceste rovnaké a vyjadrené ako aritmetický priemer ich umiestnení.

Príklady: Na 1.mieste v kvalifikačnej ceste skončia 2 pretekári, ich umiestnenie je vyrátané ako aritmetický priemer ich umiestnení: $(1+2)/2 = 1,5$. Na 3.mieste v kvalifikačnej ceste skončia 4 pretekári, ich umiestnenie je vyrátané ako aritmetický priemer: $(3+4+5+6)/4 = 4,5$.

Umiestnenie pretekára v kvalifikačnom kole určené na základe geometrického priemeru z umiestnení za každú kvalifikačnú cestu je vyrátané nasledujúcim spôsobom:

$$PB = \sqrt{(KC1 \times KC2)}$$

Kde PB je počet bodov pretekára za umiestnenia v kvalifikačnom kole a KC1 KC2 sú umiestnenia pretekára za príslušné kvalifikačné cesty.

Príklad: Kvalifikačné kolo prebehlo na 2 cestách, pričom pretekár sa v 1.kvalifikačnej ceste umiestnil na 1.mieste spolu s ďalším pretekárom a v 2.kvalifikačnej ceste sa umiestnil na 3.mieste spolu s ďalšími štyrmi pretekármi. Vyhodnotenie jeho umiestnenia v kvalifikačnom kole je vypočítané následne: $(1,5 \times 4,5)^{1/2} = 2,59$.

Pri vyhodnocovaní je nutné počítať so všetkými desatinnými miestami, pričom v oficiálnej výsledkovej listine sú zobrazené iba výsledky na dve desatinné miesta (tak ako v príklade vyššie).

4.9.3 V prípade, ak pretekár z akéhokoľvek dôvodu nenastúpi do jedenej z ciest v kvalifikačnom kole, bude pretekárovi priradené umiestnenie nasledujúce za posledným umiestneným pretekárom v danej ceste s bodovým ohodnotením 0. V prípade, ak pretekár nenastúpi do žiadnej cesty kvalifikačného kola, pretekár nebude vôbec hodnotený.

4.9.4 V prípade, ak nastane na nejakej pozícii nastane u pretekárov zhodné umiestnenie, vezmú sa do úvahy výsledky pretekárov z predchádzajúceho kola (spätné hodnotenie).

4.9.5 V prípade, ak vo finálovom kole nastane remíza aj po aplikácii pravidla o spätnom hodnotení (bod 4.9.4), rozhoduje o konečnom umiestnení pretekárov čas dosiahnutý vo finálovom kole tak, že nižší dosiahnutý čas znamená lepšie umiestnenie.

Pre tento účel musí byť čas pretekárov vo finále meraný časomeračom určeným Hlavným rozhodcom. Tento čas bude zapísaný do výsledkovej listiny zaokrúhlený na sekundy nadol. Čas je meraný od začatia pokusu pretekára v ceste do jeho ukončenia:

- A. zapnutím poslednej expresky (topu),
- B. pádom,
- C. porušením pravidiel znamenajúcim ukončenie pokusu.

Ak dosiahnu remizujúci pretekári vo finále po uplatnení spätného hodnotenia aj zhodný čas, budú hodnotení na rovnakom mieste.

Vzhľadom na zavedenie času ako jedného z kritérií vo finále, je povinnosťou usporiadateľa zaistiť aspoň pre finálové pokusy kameru a finále všetkých pretekárov zaznamenať pre účely prípadných protestov proti času.

4.10 Ukončenie pokusu

4.10.1 Pokus pretekára v ceste chápeme ako ukončený keď:

- A. spadne,
- B. prekročí povolený časový limit pre dané kolo,
- C. použije pre lezenie časť steny, chytu, alebo štruktúr, ktoré boli označené ako neprípustné pre lezenie,
- D. použije pre lezenie rukami otvory v lezeckej stene určené pre montáž chytov,
- E. použije pre lezenie bočný, alebo horný okraj lezeckej steny,
- F. použije pre lezenie nity vrátane skrutiek alebo expresu,
- G. nepodarí sa mu zapnúť expres podľa pravidiel v bode 4.6.5,
- H. dotkne sa ľubovoľnou časťou tela zeme po nástupe do cesty,
- I. využije akúkoľvek umelú pomôcku.

4.10.2 V prípade porušenia pravidiel vzťahujúcich sa k článku 4.10.1 B-I musí Hlavný rozhodca pretekárovi nariadiť ukončiť pokus.

Pretekár alebo jeho tréner môže proti tomuto rozhodnutiu podať okamžitý protest. V prípade, ak je takýto protest podaný, je pretekár odvedený do oddelenej izolácie. Protest je následne potrebné podrobiť postupu uvedenému v odstavci 2.11, pričom odvolacia komisia sa mu musí venovať bezodkladne, pokiaľ to umožňuje situácia. Ak je protest uznaný, pretekár má právo na odpočinok uvedený v bode 4.7.3. Po dokončení nového pokusu na ceste sa pretekárovi započíta lepší z jeho pokusov.

4.11 Videonahrávka

4.11.1 Ak dôjde Hlavný rozhodca k záveru, že je nutné prehladnúť si videozáznam pokusu pretekára v ceste za účelom zhodnotenia jeho výkonu, musí pretekára v súlade s pravidlami nechať dokončiť daný pokus. Po jeho ukončení musí pretekára informovať, že jeho hodnotenie v danom kole bude preskúmané videozáznamom. Potvrdenie hodnotenia musí prebehnúť čo najskôr.

4.11.2 Oficiálny videozáznam môžu používať rozhodcovia pre potvrdenie pravidiel o hodnotení výkonu v rámci hodnotenia a umiestnenia pretekárov na konci každého kola.

5 Pravidlá pre preteky v disciplíne Rýchlosť (S - Speed)

5.1 Všeobecne

5.1.1 Na tieto pravidlá sa vzťahujú pravidlá z časti 2 Všeobecné pravidlá.

5.1.2 Preteky v disciplíne Rýchlosť sa konajú na lezeckých cestách postavených za týmto účelom na umelých stenách s minimálnou výškou 9 metrov a minimálnou šírkou každej cesty 2,5 metra.

5.1.3 Preteky v disciplíne Rýchlosť prebiehajú štýlom FLASH, pričom musia prebiehať jedným z nasledujúcich formátov:

- A. Klasický formát – preteká sa na dvoch cestách podobnej dĺžky, profilu a obtiažnosti,
- B. Svetový formát – preteká sa na dvoch identických paralelných cestách,
- C. Nominačný formát – preteká sa na jednej ceste.

5.1.4 Okrem detských pretekárskych kategórií U14, U12 a U10 musia preteky v disciplíne Rýchlosť prebiehať vo Svetovom, alebo Nominačnom formáte a to výhradne na štandardnej ceste, ktorej parametre sú definované v pravidlách IFSC ([Speed License Rules](#) a [Speed Route Plans](#)).

5.1.5 Preteky v Klasickom formáte pozostávajú z kvalifikačného kola a finálových kôl. Každý pretekár lezie v kvalifikácii a v každom kole finálovej časti obe cesty. Cesty lezené vo finálových kolách musia byť identické s cestami v kvalifikačnom kole.

5.1.6 Preteky vo Svetovom formáte pozostávajú z kvalifikačného kola a finálových kôl. Každý pretekár lezie v kvalifikácii dve cesty, ale vo vyradovacích kolách finále iba jednu cestu. Cesty lezené vo finálových kolách musia byť identické s cestami v kvalifikačnom kole.

5.1.7 Preteky v Nominačnom formáte sú jednokolové (bez finále). Pretekár absolvuje šesť pokusov, pričom sa mu zarátava najlepší čas. Delegát KŠL môže v odôvodnených prípadoch znížiť počet pokusov, pričom minimálny počet pokusov musí byť štyri.

5.2 Bezpečnosť

5.2.1 Pretekári musia byť počas všetkých pokusov istení prostredníctvom lana s horným (TR - top rope).

5.2.2 Istenie pretekárov prebieha buď manuálne, alebo za pomoci automatického istiaceho zariadenia. Ak sa lezie formát s viac cestami, na oboch sa musí používať rovnaký spôsob istenia.

5.2.3 Vratný istiaci bod (respektíve zariadenie pre automatické istenie) musí byť umiestnený(é) nad/za koncovým spínačom časomieru alebo signalizačného zariadenia danej cesty.

5.2.4 Istiace body musia byť umiestnené tak, aby nepomáhali, nebránili, alebo neohrozovali pretekára pri lezení.

5.2.5 V prípade manuálneho spôsobu istenia platí:

- A. pretekár je istený zospodu, pričom sa používa jednoduché lano,
- B. horné istenie musí prebiehať cez dva rôzne istiace body, z ktorých každý sa skladá z karabíny s poistkou, pripevnenej k istiacemu bodu expreskou so správne zapnutou karabínou typu Maillon Rapide 8 alebo 10 mm,

- C. lezecké lano musí byť pripevnené k úväzku pretekára buď:
 - I. osmičkovým uzlom, zaisteným poistným uzlom, alebo
 - II. pomocou karabíny so skrutkovacou poistkou takého typu, ktorý minimalizuje nebezpečenstvo priečného zaťaženia a vypnutia lana z karabíny, alebo použitím dvoch karabín so skrutkovacou poistkou otočených oproti sebe. Istiace lano musí byť spojené s karabínou/karabínami osmičkovým uzlom, zaisteným poistným uzlom.
- D. každé lano je ovládané dvoma ističmi. Ističi musia stáť na takom mieste pod stenou, aby sa vyhli úrazom zavineným pádom pretekára, padajúcimi chytmi, alebo iným vybavením steny.
- E. po celú dobu lezeckého pokusu pretekára musia ističi dávať neustále pozor na jeho postup, aby zaistili, že:
 - I. pohyb pretekára nebude nijako obmedzovaný napnutým lanom,
 - II. všetky pády budú bezpečným spôsobom zastavené,
 - III. pretekár nebude vystavený neprimerane dlhým pádom,
 - IV. pretekár nebude vystavený zraneniu spôsobenému hranou previsu, alebo iným prvkom steny.
- F. po dokončení pokusu alebo po páde, je nutné pretekára spustiť na zem, pričom je potrebné dávať pozor, aby sa nedostal do kontaktu so žiadnym na zemi, alebo inde umiestneným zariadením.

5.2.6 V prípade istenia pomocou automatického istiaceho zariadenia platí:

- I. toto zariadenie musí spĺňať príslušné normy,
- II. akákoľvek manipulácia s týmto zariadením, jeho inštalácia na stenu i spôsob jeho upevnenia k úväzku pretekára musí byť v súlade s manuálom k tomuto zariadeniu.

5.2.7 Z cesty je potrebné odstrániť všetko nadbytočné vybavenie (karabíny, expresky, nity apod.). Nity, ktoré nie je možné odstrániť, je možné pri lezení používať ako stupy.

5.2.8 Cesty je potrebné postaviť tak, aby si pretekári neprekážali a nemohli jeden druhého rozptyľovať. Ak línie ciest nie sú vertikálne, mali by byť odklonené rôznymi smermi.

5.3 Meranie času v ceste

5.3.1 Čas lezenia sa meria buď za pomoci elektromechanického zariadenia, alebo manuálne s presnosťou na dve desatinné miesta (0,01s). Výsledkové listiny musia uvádzať časy s touto presnosťou.

5.3.2 Ak je na meranie času použité elektromechanické zariadenie, meriame čas na lezenia s presnosťou na 0,01s, pričom zariadenie musí byť schopné merať aj predčasný štart. Za predčasný štart sa považuje reakčná doba kratšia než 0,1 sekundy.

5.3.3 V prípade poruchy zariadenia časomierey nesmie byť použité manuálne meranie času a pre všetkých pretekárov v danom kole bude ohlásený technický incident.

5.3.4 Pri použití manuálneho merania času musí byť každá cesta vybavená štartovým signalizačným zariadením ovládaným štartérom. Štart je signalizovaný jasným zvukovým signálom. Každú cestu bude merať rozhodca s dvoma asistentmi, všetci sú vybavení stopkami. Čas pokusu každého pretekára musí zaznamenať Hlavný rozhodca, ktorý zaznamená priemerný čas zo všetkých stopiek a vylúči evidentné omyly merania.

5.4 Dokončenie cesty

5.4.1 Pokus je chápaný ako úspešne dokončený, ak bol lezený v súlade s pravidlami a pretekár rukou stlačil spínač časomieru.

5.4.2 Pokus pretekára je hodnotený ako neúspešný, ak ktorýkoľvek pretekár poruší pravidlo o predčasnom štarte alebo keď:

- A. spadne,
- B. použije pre lezenie chyty, alebo prvky steny, vylúčené v bode 2.2.2,
- C. použije pre lezenie bočný, alebo horný okraj steny,
- D. dotkne sa akoukoľvek časťou tela zeme po tom, ako nastúpil do cesty,
- E. použije akúkoľvek umelú pomôcku.

5.5 Výsledkové listiny

5.5.1 Informácie o predbežnom umiestnení a čase lezenia v každom kole pretekov musia byť zverejnené po stanovení výsledku:

- A. na elektronickom displeji (tabuľa, alebo obrazovka), alebo
- B. na oficiálnej nástenke pretekov, ak variant A nie je možný.

5.5.2 Celkové výsledkové listiny musia obsahovať časy pretekárov vo všetkých cestách vo všetkých kolách.

5.6 Kvalifikačné kolo Svetovým formátom

5.6.1 Štartové poradie v kvalifikačnom kole je určené náhodne. Pretekári sú pri tom rozdelení do dvoch rovnako (takmer rovnako) početných skupín.

5.6.2 Obe cesty sú lezené súčasne a pretekári vždy lezú vo dvojiciach. Keď pretekár dokončí svoj pokus na prvej ceste, je zaradený na koniec štartovej listiny druhej cesty.

Párny počet pretekárov – 8		Nepárny počet pretekárov – 7	
Prvá cesta	Druhá cesta	Prvá cesta	Druhá cesta
1	5	1	5
2	6	2	6
3	7	3	7
4	8	4	1
5	1	5	2
6	2	6	3
7	3	7	4
8	4		

Príklad 1: Príklady pri párnom a nepárnom počte pretekárov.

5.6.3 Každý pretekár bude hodnotený na základe lepšieho času dosiahnutého na jednej z ciest.

5.6.4 Ak sa pretekárovi nepodarí dokončiť ani jednu cestu, bude vyradený a umiestni sa na poslednom mieste.

5.7 Kvalifikačné kolo Klasickým formátom

- 5.7.1 Štartové poradie v kvalifikačnom kole je určené náhodne.
- 5.7.2 Každý pretekár lezie najskôr cestu 1, po jej úspešnom prelezení pokračuje cestou 2.
- 5.7.3 Každý pretekár bude hodnotený na základe súhrnného času dosiahnutého na oboch cestách.
- 5.7.4 Ak sa pretekárovi nepodarí dokončiť aspoň jednu cestu, bude vyradený a umiestni sa na poslednom mieste.

5.8 Finálové kolá Klasickým a Svetovým formátom

- 5.8.1 Počet pretekárov vo finálovom kole:
 - A. ak je počet pretekárov, ktorí dokončili kvalifikačné kolo 16 a viac, tak sa do finále kvalifikuje 16 pretekárov,
 - B. ak je počet pretekárov, ktorí dokončili kvalifikačné kolo medzi 15 a 8, tak sa do finále kvalifikuje 8 pretekárov,
 - C. ak je počet pretekárov, ktorí dokončili kvalifikačné kolo medzi 7 a 4, tak sa do finále kvalifikujú 4 pretekári,
 - D. ak je počet pretekárov, ktorí dokončili kvalifikačné kolo menší než 4, tak je kvalifikáciu nutné zopakovať, kým sa do finále nekvalifikujú aspoň 4 pretekári.

Finálové kolo sa teda môže skladať z nasledujúcich fáz: osemfinále, štvrtfinále, pričom vždy sa skladá zo semifinále a finále.

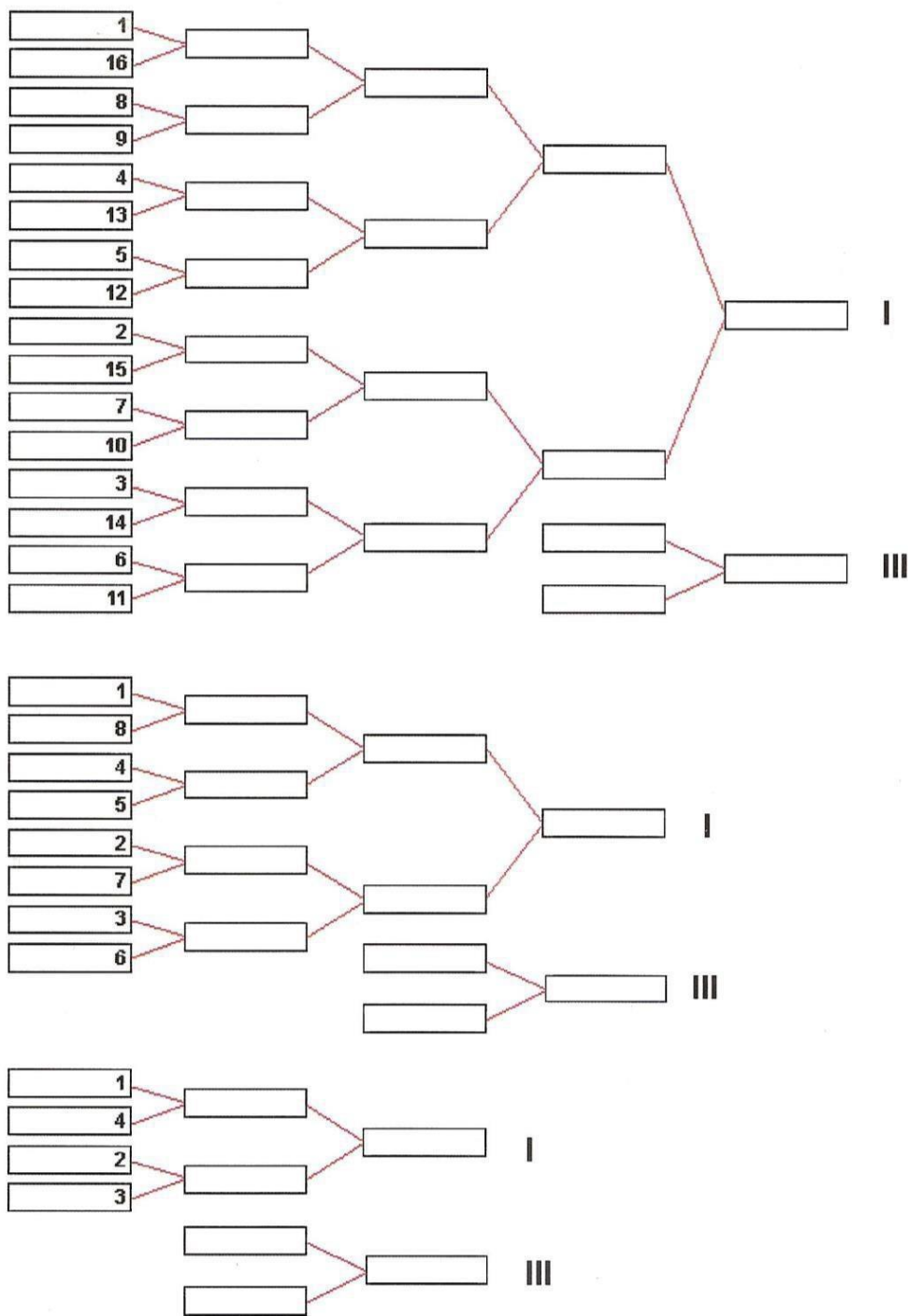
- 5.8.2 Finálové kolo musí prebiehať ako séria vyradovacích kôl, ktoré sa rozhodujú na základe súhrnného času pretekárov na oboch cestách – klasický formát, alebo podľa dosiahnutého času na jednej ceste – svetový formát.

Celkové výsledky tých pretekárov, ktorí vypadnú v osemfinále (miesta 9 – 16) a vo štvrtfinále (miesta 5-8), musia byť určené podľa času dosiahnutého v tomto kole.

- 5.8.3 Štartové poradie pre prvé vyradovacie finálové kolá musí byť stanovené na základe umiestnenia v kvalifikácii, a to nasledovným spôsobom:

16 pretekárov		8 pretekárov		4 pretekári	
Číslo kola	Poradie z kvalifikácie	Číslo kola	Poradie z kvalifikácie	Číslo kola	Poradie z kvalifikácie
1	1 proti 16	1	1 proti 8	1	1 proti 4
2	8 proti 9	2	4 proti 5	2	2 proti 3
3	4 proti 13	3	2 proti 7		
4	5 proti 12	4	3 proti 6		
5	2 proti 15				
6	7 proti 10				
7	3 proti 14				
8	6 proti 11				

Štartové poradie v nasledujúcich vyradovacích kolách zobrazuje Obrázok 1:



Obrázok 1 Štartové poradie pre jednotlivé vyradovacie kolá finálovej časti pretekov pre (od vrchu) 16, 8 a 4 finalistov.

Pretekár uvedený vo vyššom rámciku schémy začne na ceste č.1 (Klasický formát), resp. lezie cestu č.1 (Svetový formát).

5.8.4 Ak sa pretekárovi v niektorom finálovom vyraďovacom kole nepodarí dokončiť svoju cestu, bude vyradený a druhý pretekár z páru bude následne vyhlásený víťazom medzi nimi dvoma. Vyradený pretekár bude v tejto fáze finálového kola zaradený na poslednú pozíciu. Ak sa žiadnemu z oboch pretekárov nepodarí dokončiť ich cesty, alebo jednému sa nepodarí dokončiť cestu a druhý poruší pravidlo o predčasnom štarte, potom je nutné toto vyraďovacie kolo okamžite zopakovať, kým sa nerozhodne o víťazovi.

Poznámka: ak pretekár spadne, nedokončí cestu vo finálovom kole, nie je vyradený v týchto prípadoch:

ak obaja pretekári spadnú v rámci jedného vyraďovacieho kola (obaja štartujú znovu),

v prípade semifinále pád neznamená vyradenie, ale účasť v malom finále o 3. a 4. miesto.

5.8.5 Vždy musí prebehnúť vyraďovacie kolo o 3. a 4. miesto, a to skôr, než prebehne finále o 1. a 2. miesto.

5.9 Nominačný formát

5.9.1 Štartové poradie je určené náhodne.

5.9.2 Každý pretekár bude hodnotený na základe najlepšieho času zo všetkých absolvovaných pokusov.

5.10 Vyhodnotenie umiestnenia

5.10.1 Po každom kole musí byť určené poradie pretekárov v súlade s odstavcami 5.6.3, 5.7.3 a 5.9.2

5.10.2 Remíza pretekárov:

- A. ak nastane po kvalifikačnom kole remíza dvoch alebo viac pretekárov na poslednej priečke (priečkach), ktorá (é) sa ešte kvalifikuje do finále, a je tak prekročený počet postupujúcich do finále podľa článku 5.8.1, potom do finále nepostupuje žiadny z týchto pretekárov a všetci budú hodnotení rovnako,
- B. ak nastane po kvalifikačnom kole remíza na akomkoľvek inom, než na poslednom kvalifikačnom mieste, budú títo následne nasadení do ďalšieho kola v štartovom poradí,
- C. v prípade remízy dvoch pretekárov v semifinálovom alebo finálovom vyraďovacom finálovom kole, bude o víťazovi rozhodnuté v dodatočnom vyraďovacom kole medzi týmito dvomi pretekármi,
- D. v prípade dvoch remizujúcich pretekárov v akejkoľvek inej fáze finálového kola sa o víťazovi rozhodne na základe výsledku z predchádzajúcej fáze finálového kola, pričom pre prvú fázu finálového kola bude v tomto prípade relevantný výsledok kvalifikačného kola.

5.11 Oficiálny tréning

5.11.1 Pokiaľ je to možné, pretekári by mali mať vyhradený čas na oficiálny tréning v pretekárskych cestách pred zahájením kvalifikačných kôl. Čas tréningu oznámi Hlavný rozhodca na technickom mítingu (resp. oznámi dôvody, prečo nie je tréning možný).

5.11.2 Každý pretekár má nárok na 1 tréningový pokus v každej kvalifikačnej ceste.

5.11.3 Tréning by mal obsahovať ukážku signálov štartovacieho zariadenia, vrátane signálu pre predčasný štart.

5.11.4 Pretekári nastupujú na tréningové pokusy v rovnakom poradí, ako je ich štartové poradie pre kvalifikačné kolo.

5.12 Priebeh lezenia

5.12.1 Keď je pretekár zavolaný na štart:

- A. najskôr umiestni nášľapnú dosku (elektronický spínač) štartovacieho zariadenia do miesta vhodného pre svoju štartovaciu pozíciu (zhruba 10s),
- B. umožní ističom upevniť istiace lano k svojmu úväzu,
- C. postaví sa na pozíciu určenú štartérom chrbtom k stene, nie ďalej než 2 m pred lezeckú stenu.

5.12.2 Umiestnenie spínača štartovacieho zariadenia musí byť pre oboch pretekárov v rovnakej vzdialenosti. Štartér musí zaujať takú pozíciu, aby ho žiadny z pretekárov nevidel. Štartér nesmie byť nikto z oficiálnych činiteľov SHS JAMES.

5.12.3 Akonáhle sú obaja pretekári pripravení pred lezeckou stenou, štartér vydá povel „Na miesta“. Následne sa každý pretekár postaví do štartovacej pozície, pričom má jednu nohu na podlahe, alebo nášľapnej doske (elektronickom spínači), druhú nohu môže mať v ľubovoľnej pozícii a jednu alebo obe ruky má na pretekárom zvolenom nástupnom chyte (na zaujatie tejto pozície má pretekár zhruba 4s). Keď sú pretekári v klude v štartovej pozícii, potom štartér vydá povel „Pozor!“ a následne spustí štartovacie zariadenie, alebo v prípade manuálneho merania času vydá povel „Štart!“. Všetky ústne inštrukcie musia byť hlasné a jasne počuteľné. V prípade manuálnej časomieru sa pauza pred štartovým povlom musí počas pretekov meniť, no nesmie presiahnuť 2 sekundy.

Poznámka: Elektronické štartovacie zariadenie podľa štandardu IFSC generuje tri zvukové signály so sekundovou pauzou. Dva prvé majú identický tón, tretí (vyšší) je signálom pre štart.

5.12.4 Akonáhle je daný povel, alebo signál ku štartu, každý pretekár musí zahájiť svoj pokus v ceste. Žiadny protest proti štartovacím povlom alebo signálom nebude uznaný, ak pretekár nedá zdvihnutím ruky jasne najavo že nie je pripravený na štart, po vydaní povlu „Pozor!“.

5.12.5 Ak sa meria čas manuálne, nesmie byť počuť žiadny hluk, ani nič iné, čo by mohlo pretekárov rozptyľovať a zabrániť tak tomu, aby bol štartovací povel jasne počuteľný oboma pretekármi a/alebo rozhodcami.

5.12.6 V prípade predčasného štartu musí štartér okamžite oboch pretekárov zastaviť. Povel musí byť hlasný a jasný. Pretekár bude po predčasnom štarte v kvalifikácii alebo jednom vyraďovacom kole vylúčený.

5.12.7 Predčasný štart je definovaný, pokiaľ pretekár podľa rozhodnutia štartéra:

- A. opustí podložku (zem alebo dosku štartovacieho zariadenia) medzi pokynom štartéra „Pozor“ a signálom pre štart, alebo
- B. reakčná doba pretekára na štartovací signál je kratšia ako 0,1 sekundy.

Poznámka: rozhodnutie o predčasnom štarte je možné uplatniť podľa bodu b) iba v prípade, ak je použité elektronické štartovacie zariadenie s overeným systémom merania reakčnej doby.

5.12.8 Na konci každej cesty musí pretekár zastaviť časomieru tým, že rukou stisne jej spínač.

5.12.9 Pretekár má v ceste jeden pokus, pokiaľ nedôjde k technickému incidentu. Pokiaľ pretekár poruší pravidlo o predčasnom štarte je vyradený a súper paralelnú cestu lezie sám.

5.13 Technické incidenty

5.13.1 Technický incident v pretekoch v disciplíne Rýchlosť definujeme ako:

- A. zlomený alebo uvoľnený chyt,
- B. napnuté lano, ktoré pretekárovi pomáha,
- C. príliš povolené lano, ktoré pretekárovi prekáža,
- D. porucha systému časomier,
- E. akákoľvek iná udalosť, ktorú pretekár nespôsobil a ktorá ho znevýhodňuje alebo nespravodlivo znevýhodňuje.

5.13.2 V prípade technického incidentu v kvalifikácii má pretekár nový pokus, pri ktorom lezie sám. V prípade technického incidentu, ktorý pretekára poškodil, sa do výsledkov počíta lepší dosiahnutý výkon. Inak sa počíta výsledok dosiahnutý v náhradnom pokuse.

Pokiaľ je pretekár postihnutý technickým incidentom v priebehu akéhokoľvek finálového vyradovacieho kola, potom jeho súper musí pokračovať v lezení. Ak je technický incident uznaný, potom musia vyradovacie kolo opakovať obaja pretekári, pokiaľ pretekár, ktorý technický incident neutrpel, nebol už vyradený. V takom prípade by pretekár postihnutý technickým incidentom liezol sám.

Pretekár postihnutý technickým incidentom má nárok na minimálny čas 5 minút na oddych.

6 Pravidlá pre preteky v Kombinácii (C – Combined)

6.1 Všeobecne

6.1.1 Na tieto pravidlá sa vzťahujú pravidlá z časti 2 Všeobecné pravidlá.

6.1.2 Preteky v Kombinácii (kombinované preteky) pozostávajú z:

- A. kvalifikačného kola – s pevne stanovenou kvótou 20 pretekárov v každej kategórii,
- B. finálového kola – s pevne stanovenou kvótou 6 pretekárov v každej kategórii,

kde všetky kvalifikačné aj finálové kolá budú kombinovať disciplíny Rýchlosť, Bouldering a Obtiažnosť v tomto poradí.

6.1.3 Každé preteky, ktoré sú súčasťou Kombinácie, musia byť v súlade s príslušnými ustanoveniami v kapitole 5 (Rýchlosť), 3 (Bouldering), 4 (Obtiažnosť), s dodatkami a doplňujúcimi informáciami uvedenými v tejto kapitole (Kombinácia).

6.1.4 Kvalifikačné a finálové kolo Kombinácie sa musia konať v samostatných dňoch.

6.1.5 Kvalifikácia Kombinácie je organizovaná tak, že:

- A. každý pretekár musí mať minimálne 30 minút času na odpočinok medzi svojim posledným pokusom v disciplíne Rýchlosť a začiatkom svojich pokusov v disciplíne Bouldering, ktorá nasleduje, a
- B. každý pretekár musí mať minimálne 120 minút času na odpočinok medzi svojim posledným pokusom v disciplíne Boulderingu a začiatkom svojho pokusu v disciplíne Obtiažnosť, ktorá nasleduje.

6.1.6 Finále Kombinácie je organizované tak, že:

- A. každý pretekár musí mať minimálne 15 minút času na odpočinok medzi svojim posledným pokusom v disciplíne Rýchlosť a začiatkom svojich pokusov v disciplíne Bouldering, ktorá nasleduje, a
- B. každý pretekár musí mať minimálne 15 minút času na odpočinok medzi svojim posledným pokusom v disciplíne Boulderingu a začiatkom svojho pokusu v disciplíne Obtiažnosť, ktorá nasleduje.

6.2 Formát kvalifikačného kola

6.2.1 Kvalifikačné kolo Kombinácie musí byť:

- A. v prípade disciplíny Rýchlosť v súlade s ustanoveniami v kapitole 5 (Rýchlosť), pretože sa tieto pravidlá vzťahujú k organizácii a riadeniu kvalifikačného kola v disciplíne Rýchlosť,
- B. v prípade disciplíny Bouldering v súlade s ustanoveniami v kapitole 3 (Bouldering), pretože sa tieto pravidlá vzťahujú k organizácii a riadeniu kvalifikačného kola v disciplíne Bouldering,
- C. v prípade disciplíny Obtiažnosť v súlade s ustanoveniami v kapitole 4 (Obtiažnosť), pretože sa tieto pravidlá vzťahujú k organizácii a riadeniu kvalifikačného kola v disciplíne Obtiažnosť.

6.2.2 Štartové poradie v kvalifikačnom kole Kombinácie je nasledovné:

- A. pri disciplíne Rýchlosť musí byť štartové poradie pretekárov pre ľavú dráhu (Dráha A) v poradí podľa nasadenia v kvalifikácii. Štartové poradie pre pravú dráhu (Dráha B) musí byť v poradí ako na dráhe A, ale s 50% odstupom,
- B. pri pretekoch v disciplíne Boulderingu a Obtiažnosť je poradie pretekárov pre nasadzovanie vypočítané podľa bodu 6.5.2. V prípade, ak sa jedná o pretekárov kvalifikovaných vo viacerých kvalifikačných pretekoch, tak sa započítavajú najlepšie výsledky v jednotlivých disciplínach v rámci všetkých kvalifikačných pretekov a ich poradie je vypočítané podľa bodu 6.5.2.

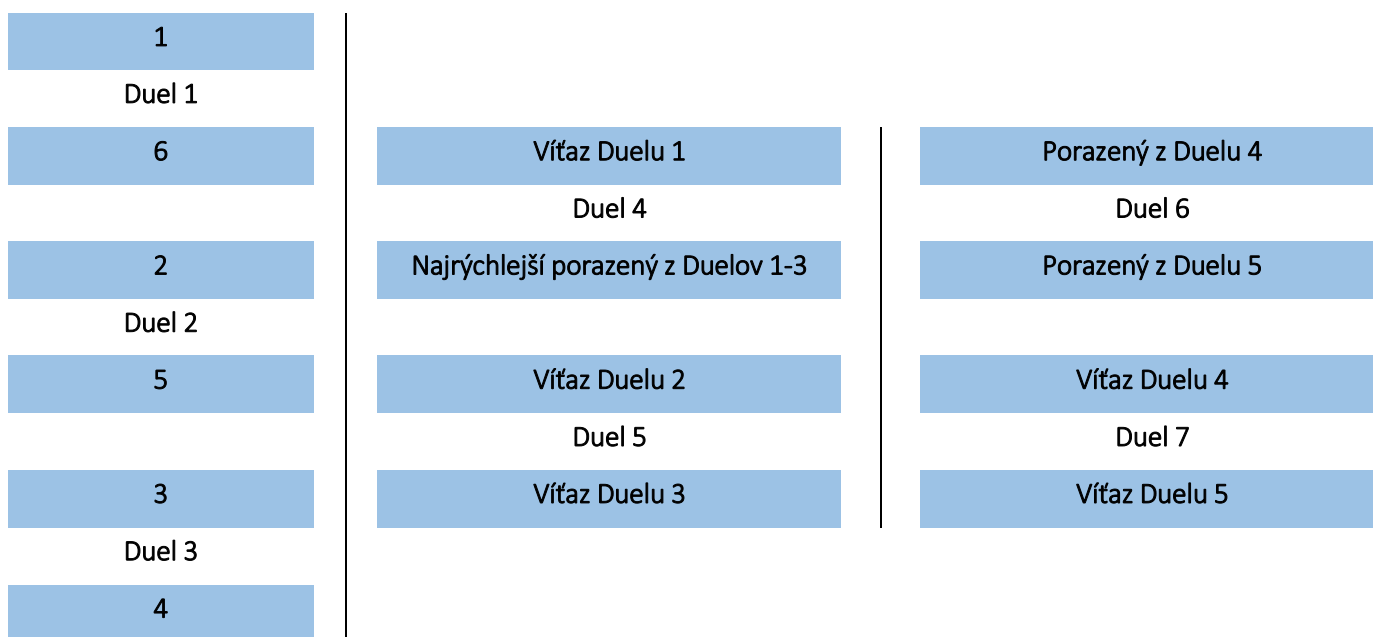
6.3 Formát finálového kola

6.3.1 Finálové kolo Kombinácie musí byť:

- A. v prípade disciplíny Rýchlosť v súlade s ustanoveniami v kapitole 5 (Rýchlosť), pretože sa tieto pravidlá vzťahujú k organizácii a riadeniu finálového kola v disciplíne Rýchlosť,
- B. v prípade disciplíny Bouldering v súlade s ustanoveniami v kapitole 3 (Bouldering), pretože sa tieto pravidlá vzťahujú k organizácii a riadeniu finálového kola v disciplíne Bouldering,
- C. v prípade disciplíny Obtiažnosť v súlade s ustanoveniami v kapitole 4 (Obtiažnosť), pretože sa tieto pravidlá vzťahujú k organizácii a riadeniu finálového kola v disciplíne Obtiažnosť.

6.3.2 Štartové poradie finálového kola kombinácie musí byť nasledovné:

- A. v prípade disciplíny Rýchlosť musí byť poradie nasledovné (číselné označenie duel 1,2,3 sa týka poradia pretekárov súťaže v disciplíne Rýchlosť v kvalifikačnom kole):



Príklad 2: Štartové poradie finálového kola disciplíny Rýchlosť (v dueli 1 proti sebe nastúpia pretekári umiestnený na 1. a 6. mieste v rámci kvalifikačného kola pre disciplínu Rýchlosť.

- B. v prípade disciplíny Bouldering musí byť štartové poradie obrátené oproti výsledkovému poradiu v predchádzajúcej disciplíne Rýchlosť, najhoršie umiestnený pretekár začína ako prvý,

- C. v prípade disciplíny Obtiažnosť musí byť štartové poradie obrátené oproti priebežnému celkovému poradiu, ktoré je vypočítané po ukončení predchádzajúcich disciplín Rýchlosť Bouldering, najhoršie umiestnený pretekár začína ako prvý.

6.4 Poradie v rámci jednotlivých disciplín

Poradie v rámci všetkých disciplín, ktoré sú súčasťou Kombinácie, musia byť po finálovom kole vypočítané nasledovne:

6.4.1 V prípade disciplíny Rýchlosť v súlade s ustanoveniami v kapitole 5 (Rýchlosť) s nasledujúcimi dodatkami:

- A. v prípade, ak dvaja alebo viac pretekárov dosiahne rovnaký výsledok v kvalifikačnom kole, je relatívne poradie pretekárov s rovnakými výsledkami určené:
 - I. porovnaním druhého času, ktorý pretekári zaznamenali,
 - II. ak pri zhodnom výsledku jeden alebo viac pretekárov nemá žiadny druhý čas, budú umiestnení za pretekármi, ktorí majú druhý čas,
 - III. pokiaľ viac než jeden pretekár nemá žiadny druhý čas, relatívne poradie je určené usporiadaním dodatočných kôl na dráhe A.
- B. vo finálovom kole:
 - I. víťaz duelu 7 sa umiestni na prvom, porazený na druhom mieste,
 - II. víťaz duelu 6 sa umiestni na treťom, porazený na štvrtom mieste,
 - III. zostávajúci pretekári sa umiestnia na základe porovnania časov v prvej fáze finálového kola. Ak majú rovnaký čas, ich priebežné poradie je určené na základe výsledkov kvalifikácie.

6.4.2 V prípade disciplíny Bouldering v súlade s ustanoveniami v kapitole 3 (Bouldering) s nasledujúcimi dodatkami:

- A. v prípade, ak dvaja alebo viac pretekárov dosiahne rovnaký výsledok, potom je ich poradie určené porovnaním počtu úspešných dokončených bouldrov na 1. pokus, následne porovnaním počtu úspešných dokončených bouldrov na 2. pokus,
- B. pokiaľ aj po aplikácii bodu 6.4.2 A existuje zhoda, potom je ich poradie určené porovnaním počtu dosiahnutých zón na 1. pokus, následne porovnaním počtu dosiahnutých zón na 2. pokus,
- C. v prípade, ak dvaja alebo viac pretekárov dosiahne rovnaký výsledok v boulderingu vo finálovom kole, je ich relatívne poradie určené výsledkami v kvalifikácii príslušných pretekov,
- D. pokiaľ aj po aplikácii bodov 6.4.2 A až 6.4.2 C existuje zhoda, potom budú aplikované ustanovenia v časti v kapitole 3 (Bouldering). V prípade zhody aj po tejto aplikácii budú pretekári umiestnení na rovnakej pozícii.

6.4.3 V prípade disciplíny Obtiažnosť v súlade s ustanoveniami v kapitole 4 (Obtiažnosť) s nasledujúcimi dodatkami:

- A. v prípade, ak dvaja alebo viac pretekárov dosiahne rovnaký výsledok v kvalifikačnom kole, je ich relatívne poradie určené porovnaním ich časov lezenia na trase (kratší čas je lepší),
- B. v prípade, ak dvaja alebo viac pretekárov dosiahne rovnaký výsledok vo finálovom kole, je ich relatívne poradie určené:
 - I. porovnaním ich časov lezenia na trase (kratší čas je lepší),

- II. pokiaľ aj potom nastane zhoda výsledkov, o relatívnom poradí rozhodne výsledok kvalifikácie príslušných pretekárov.

6.5 Celkové umiestnenie

6.5.1 Celkové umiestnenie v Kombinácii je vypočítané po ukončení všetkých kôl vo všetkých zastúpených kategóriách pretekárov.

6.5.2 Iba pretekári, ktorí absolvovali všetky tri disciplíny, budú zahrnutí do celkového poradia, ktoré sa stanoví nasledujúcim spôsobom:

- A. každý pretekár dostane body za poradie v jednotlivých disciplínach:
- I. v prípade samostatného umiestnenia v danej disciplíne získa pretekár body zodpovedajúce jeho umiestneniu,
 - II. v prípade, ak dvaja alebo viac pretekárov dosiahne v danej disciplíne nerozhodný výsledok, získa pretekár body zodpovedajúce priemernému poradiu zhodných pretekárov
Príklad: pri zhodnom umiestnení 4 pretekárov na štvrtom mieste budú mať pridelené body vypočítané následne $(4+5+6+7)/4 = 5,5$
- B. celkový počet bodov sa u každého pretekára rovná súčinu bodov, ktoré získal za jednotlivé disciplíny.
- C. celkové poradie tvorí celkový počet bodov jednotlivých pretekárov vo vzostupnom poradí (nižšia hodnota je lepšia). V prípade, ak niektorí pretekári majú rovnaké celkové bodové ohodnotenie, relatívne celkové poradie týchto pretekárov sa stanoví:
- I. porovnaním vzájomných výkonov týchto pretekárov a
 - II. iba vo finálovom kole, v prípade celkového hodnotenia, kde také vzájomné porovnanie nemôže rozhodnúť, dôjde k porovnaniu výsledkov kvalifikácie príslušných pretekárov.

Pretekár	Rýchlosť	Bouldering	Obtiažnosť	Celkové body	Počet lepších umiestnení	
AAA	4.	1.	3.	12	1	
BBB	3.	4.	1.	12	2	Vítaz

Príklad 3: Porovnanie vzájomného výkonu remizujúcich pretekárov podľa (6.5.2 C/I).

Pretekár	Rýchlosť	Bouldering	Obtiažnosť	Celkové body	Výsledok kvalifikácie	Počet lepších umiestnení	
AAA	12.	3,5.	4.	168	4.	1	
BBB	4.	3,5.	12.	168	3.	1	Vítaz

Príklad 4: Porovnanie vzájomného výkonu remizujúcich pretekárov podľa (6.5.2 C/II).

Pretekár	Rýchlosť	Bouldering	Obtiažnosť	Celkové body	Výsledok kvalifikácie	Počet lepších umiestnení	
AAA	12.	7.	4.	336	7.	1	
BBB	7.	4.	12.	336	4.	1	
CCC	4.	12.	7.	336	3.	1	Vítaz

Príklad 5: Porovnanie vzájomného výkonu remizujúcich pretekárov podľa (6.5.2 C/II).

6.5.3 Priebežné celkové poradie by malo byť vypočítané po disciplíne Rýchlosť a Boulderingu vo všetkých kolách Kombinácie pre všetky zastúpené kategórie pretekárov.